航空界之霸主

噴射機時代初曙之際，向航空業界賭下一生的男子。
他爲了自己的愛及野心，發誓支配全世界的芳蒼。
以詳細的遊戲報告表爲中心，解法遊戲攻略法。

當然都市飛機等一切資料充足，指示出一條朝航空王目標
而去的捷徑。 愛，是否眞能翻過太平洋呢？

飛越太平洋之愛

完全攻略

航空產業 2

Beginning.......

「航空產業Ⅱ. 以航空產業爲目標」，跟前一部「航空產業. 向太空挑戰」同樣，是以航空業界爲舞台的產業模擬遊戲。把你自己視作航空公司的董事長，以世界第一作爲目標的指向。

這一次，特別引人注目的是採用「 hub and spoke 」爲思考方向。這實際上正是各航空公司，爲擴張其航空業所採的思考方式。其中有一章節內訂定一個據點hub 、從據點開始，延伸航路spoke ！等方式。成爲終點的機場，更集中了，所以就更有可能擴張爲效率的航線。

但是，反過來說；機場都市的據點若選錯了的話，將陷入非常苦不堪言的逆境中。遊戲中也是以同樣的軸心道理，選擇軸心都市意義其重要性無以倫比。請用心讀第 4 章的都市介紹，好好選擇。

本書是以遊戲報告爲中心，將重點總整理所構成的。不光是以贏得勝利爲自滿，還要創造航空故事。爲了這點，參考本書，那麼這本書的價值便產生了。

CHAPTER 1

Professional

航空事業的世界其分兩部分。第一部分『飛越太平洋之愛』是描寫熱情洋溢的航空界領導者，另一部分是戰略說明。內容精采、壯觀。



即將起飛的B 7 4 7的雄姿。
它是大量運輸時代的大功臣。銷售量佔世界第一。

Lesson 1

揭開航空時代的序幕

大河原權造的遺言

強奇士航空公司簡稱JAL。當然，這個故事就屬虛構，與實際的人物、團體、事件，絕對無關。

歐納西斯是希臘的海運大王。也是二十世紀最成功者之一。

B29是波音公司製造的長距離超高度爆擊機。縮寫的B是Bomber（爆擊機）的縮寫，而不是波音公司的縮寫。

「董事長，開記者會的時間到了。」秘書平里美智子的聲音從背後傳來。清脆的聲音，聽起來很舒服。

「好，馬上就來。」

我必需在記者會上發表父親的遺書內容。

我叫大河原讓二，前幾天突然逝世的強奇士航空公司董事長大河原權造的獨生子。強奇士航空公司，剛創立三年，是個非常年輕的公司。

父親大河原權造，是靠戰前在大陸運送軍用物資發跡，戰敗後在一片混亂中，又非常成功地發展了運輸事業。赤手空拳打天下，從貧窮到富有，難免受人閒話。但是到了晚年，則成爲日本經濟界首曲一指的經濟領導者，同時也被稱作是「日本的歐納西斯」。

「我們絕對不能輸給B29。」是父親生前的口頭禪。B29是戰略型爆擊機，是美國科技的集大成。日本戰敗的原因就是在空戰。戰後，父親不斷地在商場上嘗試新的挑戰，這次他挑選了天空作爲發展的舞台，也是當年戰敗受屈辱的舞台。辛苦奮鬥了七年，總算實現了

多年來的願望，設立了一家航空公司。名字叫強奇士航空公司。目前，公司尚在暖身的階段，只有做貨物的輸送工作。就在公司要跨出下一步，要開設載客航線的新全程的前夕，父親突然去世。
「二十年之內，強奇士航空公司一定會成為世界最大的航空公司。」
在新董事長就任演講之前，原本嘈雜的記者們，突然鴉雀無聲，彷彿不懂我的，不，應該說是父親的遺言。其實也難怪，因為航空事業是從三十年前才剛起步，才剛開始旅客的運送，一直到戰後才略有起色。而且，敗戰後的日本，物資缺乏，是一個以生產為重點的時代。至於生產後的運輸工作，則不受重視，更別說是把東西搬運到國外。所以父親卓越的遠見，得不到共識。
關於這點，甚至於我自己，也不敢說百分之百的瞭解。

鈔票在天空漫舞

「董事長，恭禧您上任。」
「令尊的仙逝，我們大家都感到婉惜且不安，可是有少爺您在的話，我們就放心了，公司也不會有問題。」
「今後，我們要邁向以全世界聯線的新紀元。」
長年來，在父親手下擔任要職的元老們，紛紛發表賀詞。
「好噁心，儘講一些昧良心的話。」
「快別這麼說了，董事長。」秘書平里美智子急忙打圓場說道。
「閉嘴。平里，女孩子給我閉嘴坐下。喂！山井，父親去世的那天下午，你在幹什麼？」
「．．．因為我是公祭委員會的一員，所以當時正與儐儀館的人討論．．．」
「騙人，臭傢伙。當時你在兜町大量收購一時暴跌的公司股票，不是嗎？你打算怎麼處理那些股

平里美智子平里要唸成「HIRASATO」或是「HIRARI」是讀者的自由。這也是為什麼沒有加上注音之故，希望各位依喜好選擇，當然各位也可以獨創個新的唸法。

兜町是證券交易所的所在地。常有叱宅風雲的人物出現。至於永田町，則是妖魔鬼怪出沒的地方。

票？是不是要獨佔公司？還是打算等漲價後賣空賺一大筆？」

身材魁梧略胖的山井滿臉通紅，一直紅到脖子，羞愧的低下了頭。活該，牆頭草一個。

「嗯，山井，你身爲常務董事營業本部經理，多虧你還配戴公司的金色徽章。」

留著西裝頭，滿頭髮蠟，戴著銀邊眼鏡，活像螳螂的桑田會計部經理落井下石地說。

「桑田，別裝好人了！你還不是偷了公司的煙灰缸在自己家裏使用？假公濟私，你還不是小偷一個？」

神經質、膽小的桑田，聽了這番話就口角冒泡昏倒了。

沒有用的傢伙，實在沒有辦法。

「大家靜靜，才剛上任就鬧哄哄的，太不像話了吧！」最年長的伯父輩董事丹波出面調停。他個性溫厚，講求禮節和規律。

「伯伯. 您放心好了，我並沒有打算炒任何人的魷魚。生意本就講究技巧，必要時也得耍手段。各位都是長年在家父手下幫忙的，也就是說，若沒有各位不惜粉身碎骨的辛勞，也就沒有今天的我。」

公司要員們都鬆了一口氣。我雖然是管理生手，但也不至於在這個緊要關頭放下韁繩

「．．．應該是沒有什麼問題。不過話還是說在前頭，不管以往的業績如何，凡是沒有用的人，還是會毫不留情的請他走路。」

「知道了。」

好不容易控制住七嘴八舌的父親的心腹們，換秘書美智子有問題了：

「可是，令尊的遺言我們眞的能實現嗎？」

「笨蛋，一開始就沒有信心的話，怎麼有辦法打勝仗？總之，各位長年跟隨家父大河原權造就是信任他老人家，難道今天你們信不過他的遺言？這不就是否定了家父生前的所作所爲？」

「不是，不是這個意思．．．」
「那我們就相信它。好，從今天起強奇士公司的社訓就是『鈔票在天空漫舞』，笨蛋，發什麼呆，還不跟著唸！」
「鈔票在天空漫舞！」
「聲音太小。」
「鈔票在天空漫舞！！！」
像颱風過境一般，董事會就這麼結束了。

哈佛時代

回到董事長辦公室後，順手拿起桌上的相框。相片中，姍蒂．拉薩佛特對我露出迷人的微笑，旁邊則是唯一的朋友克雷、福特。不禁回想起在哈佛留學時代的種種。
雖然父親是日本經濟界的首腦，但是在學生時代，我將所有的精力投入在學生運動，使得父親非常的生氣。並且不顧我的反對，硬性休學，將我送到哈佛大學留學，一個遙遠的異國，仍殘留著濃厚的戰爭氣息的地方。在那裏，一直是獨來獨往，直到認識衆議會議員的女兒姍蒂和英國留學生克雷爲止。大家感情非常的融恰，不知不覺中，我和克雷都愛上了姍蒂。接到父親去世的電報時，雖然再過不久就是畢業典禮，還是立即趕了回來。
「克雷、姍蒂，雖然我也覺得依依不捨，但是我必須回去日本。不過，我絕對不會忘記你們的。」
「你不回來嗎？」
「是的。」
「喬治，怎麼可以這樣呢？那姍蒂怎麼辦？難道你寧願丟下姍蒂而選擇回去日本嗎？」
「．．．我也是不得已的，因爲我是日本的歐納西斯，大河原權造的獨子，所以回去之後，必須繼承父親的公司強奇士航空公司．．．」
「眞的！．．．那我們是同行囉！我是布里特西航空董事長葛利．勃特的孫子。」

鈔票在天空對打職棒的人來說，球場是聚寶盆。對相撲的選手來說則土俵（比賽的土台）是聚寶盆。這句話就是套用如上兩段成語。

想不到，在美國唯一結交的親友克雷，竟是情敵，也是將來商場上的競爭對手。
「既然如此，喬治，這樣好了。我回到倫敦之後，也要繼承事業，到時候我們就比賽看看，看誰先在國際航線上爭取到美國航線，贏的人就有權利先向姍蒂求婚。」
「原來如此，你的意思是說要比商業手腕？好，克雷，就依你的提案。」
兩位男士熱烈的談論著自己的意見，卻忘了另一位當事人姍蒂。
「等一下，你們把人當成東西在談，太不公平了。」
姍蒂抗議道.
「第一，我又不是一定要和你們倆個中的一個結婚。」
「不、不、姍蒂，請妳別生氣。I SHALL RETURN。姍蒂，我一定會回來的. . . 」
「你在作什麼白日夢！」
「我不是在作白日夢，姍蒂，我是認眞的。雖然妳剛剛說的是氣話，妳並不討厭我吧！是不是. . . 」
「討厭！」
啪！
臉頰微熱，原來是秘書美智子輕輕的拍醒了不知不覺中睡著了的我。
「哎！瞧你睡得那麼熟。下次，可不管你囉！」
面對公司坎苛的前程，大河原讓二我才二十五歲，不管是愛情和事業，都有夠我頭痛的了。

I SHALL RETURN是世界大戰時，美國陸軍總師令麥克阿瑟在菲律賓被日軍擊退時說的話。



Advice 單元的選擇

時代的分歧點

這個遊戲『航空經營Ⅱ．航空王之路』裏頭，從噴射機的初期到未來新世紀的友 界，共分成四個單元。看是要選擇現代化的高性能飛機，採速戰速決的方式取得優勢，或是選擇以前舊型的螺旋槳飛機，穩紮穩打戰策，完全看各位的喜好。
可是，若不考慮遊戲水準，選擇單元就相當於設定難易度。因為一般來說，後半段的單元進行得較順利。原因是隨著時代的進步，可飛行長距離的飛機不斷推陳出新，飛機性能好，就可以輕易的推展新航線，遊戲的展問也就較為迅速。
在此簡單說明各單元如下，同時亦介紹各遊戲進行上的重點。

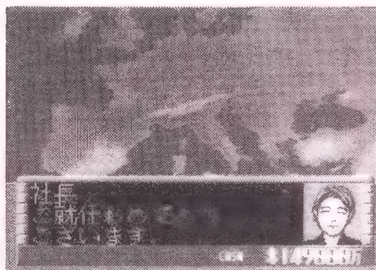
單元１（1955～1975）

遊戲「飛越太平洋之愛」的時代背景。日本仍在「戰後」的復原階段。東西雙方正在冷戰中，構成極明顯的對峙形勢。
而在航工業界，大家對航空新里程充滿希望，噴射客機問世。其前驅是英國的科梅特，但不幸因設計上的錯誤，導致在空中爆炸的慘事，造成一般人對噴射機的不信任感，直到Ｂ７０７與ＤＣ８兩種新型航空貨機問世，則為航空運輸業開創了新史頁。從１９５５

憶，而開始了噴射客機的新時代。
在這個單元裏，若將總公司設在歐洲，尤其是倫敦或是巴黎，會較容易進行。因爲在這個時代，還缺乏可飛長距離的遠程飛機，所以若以東南亞或是北美爲據點的話，恐怕在某特定區域內會賺錢，但卻很難開發其他的區域。話說回來，若設在歐洲，遊戲一開始之後，就馬上可以在北美或中東、非洲任何一個區域開設航路。當其他的公司還在其範圍內辛苦籌備時，我方就可以迅速的擴張新航路。

單元２（1970～1990）

７０年代的重大事件中，有中東戰爭和石油危機。這兩大事件給世界經濟帶來極大的影響，尤其是對航空界來說，乘客數激減，燃料費高漲，轉向冰河時期。
一直到１９７８年，石油危機漸漸解除之後，又有新的問題波及美國的航空界，就是規制緩和條令。因當時通貨膨漲和不景氣的狀況下，造成了物價上漲，政府爲疏解該狀況，決定廢除種種抑止了產業成長的諸規制。在航空業界，也同樣施行，達成實質上自由競爭的場面。原本期望在公平競爭之政策下，可以促進產業活動之活性化，但因航空業的老店汎美航空失勢之故，造成大企業航空公司的更加寡佔化。地方的小航空公司，欲與大航空公司相抗衡的理想，就未能實



恭禧上任。從現在開始必須靠自己的判斷來開路。本書將提供您最好的參考。

現了。
在這個時代，還有一件重要的事情，即發展SST（超音速客機）的挫折。人人都抱著滿腔的希望，希望能開發出更快的產品，但往往因為不經濟，無利可圖，而停止計劃。因不管在開發上，實際運送上，都浩資過大。現在只有剛卡爾特，專作包機服務，勉強維持營業活動。可謂是「前驅者的光榮與孤獨」。
在這個單元中，請特別注意東京及東南亞各都市的成長發展。若從一開始就採用Ｂ７０７－３２０的話，就可以馬上開發東京一洛杉磯航線，之後要開發北美地區，以及更遠的歐洲地區就較容易。
同樣的道理在北美地區也適用。這時候，最好將總公司設在洛杉磯，若設在歐洲的話，就離東南亞太遠了。若設在洛杉磯的話，到倫敦、東京都只有８，８００KM，很輕易就可開設新航路。
所以，７０年代到８０年代是航空業界變化極大的時代。也可以說時代的轉換，是在８０年代後半到９０年代的初頭，可說是驚濤駭浪。

單元３（1985～2005）

這個單元是從「空中霸王」汎美（汎.亞美利堅）將由來已久的太平洋航線的權利賣給聯合航空的１９８５年，揭開序幕。對於一些聞名的航空公司，因無法突破石油危機以及規制緩和等時代的大考驗，而一蹶不振，全世界都為之感到婉惜。
８０年代後半段開始，可以說是一個巨變的時代。從蘇聯的政經改革開始、東西柏林的統一、到蘇聯聯邦的瓦解，變化得非常之快，且都是在以往絕對令人無法想像的事情。
東西間的對立解除之後，國家間的往來變得更自由，對航空業界來說，是一大喜事。在遊戲中，就可將航線開到以往無法進入的機場，可以買到以前絕對無法買到的飛機。
另一方面，日本因泡沫經濟的崩潰，造成不景氣。不景氣影響到全航空業界。但是大家依舊相信時代會不

斷的朝好的方向邁進，即使是在本世紀末的時代中。
在這個單元中，從一開始就有許多性能卓越的飛機出現。但是，長距離客機卻不多。從一開始就因經濟改革發生之故，西方國家也能購買尹留申IL62MK，但也僅限於Ｂ７４７－３００兩種機型而已。不管哪一種，均因燃料費過高之故，仍需要多研究是否有適當的路線值得開發。
遊戲進行上，較有利的區域是歐洲、東南亞和北美三區，至於非洲和中東，原則上也有發展的餘地，只要政治安定，灣岸戰爭平靜下來。比起將總公司設在東京及倫敦，初期設定的資本金會較便宜，但若藉此開發開羅及德黑蘭起飛的航線來制衡全世界，也將會有很有趣的展開。這一切完全看各位的經營手腕，可以好好地試煉一下。
蘇聯聯邦開始施行政經改革。



蘇聯聯邦開始施行政經改革。

政經改革原是戈巴契夫希望藉此保留住蘇聯聯邦，結果反而造成反效果。

單元 4（2000~2020）

二十一世紀，雖然是未來，但相距並不遠。會是怎樣的一個世界，誰也無法預料。雖然時代不斷地在進步，但愛滋病問題、環保問題等，情況都不是很樂觀，且影響到全世界。在這個遊戲中雖無法模擬未來地球的樣子，但希望能供各位作參考去想想看。
說實在，這個單元非常簡單。因從單元剛開始，就有許多高性能的長程客機出現，使得可以很迅速地發展到其他的區域。即使是初學者，也可以在一個鐘頭內完成。可說是熟悉『航空經營Ⅱ．航空王之路』最恰當的練習單元，可是若將之分割開來，就太單調了。希望各位可以各自開發出有趣的玩法。當然，其他的單元也相同。並請記住，勝利並不代表一切。

第 1 和第 4 單元中飛機的性能相差如此地大。進步得非常地多。

Lesson 2

啓程

開設航線展露頭角

總算可以達成多年來的願望，要開設載客航線。東京→大阪往返，一星期八個班次。不管那些頭腦不靈光的要員們，和秘書美智子商量。

「運費要怎麼設定？」

「首先應該採標準票價！」

「標準？標準是沒錯，但所謂的標準是由誰、如何來決定的呢？」

「原則上，交通部有設定基本票價，只要將價格定在那附近，大概就可以了吧．．」

「笨蛋，我們是首航的，不管我們價格設得多高、多低，這個價格都會成爲標準的。」

「可是，我們也要考慮一下火車的價位才是．．．」

「國內　眞麻煩，好吧！乾脆就把價格定得貴一點。什麼，不能高過＄３００？飛機實在賺不了錢。」

雖然仍傳來不滿，但畢竟是日本國內最早的航空公司。看著眼前要從大阪的伊丹空港飛往羽田的ＤＣ６的雄姿，心中非常的亢奮。

交通部
因航空事業屬於公共事業，所以航線的開設和價格的設定，都要經過交通部的認可。

ＤＣ６在第一單元中，算是較便宜的機型，比起巴康特和Ｌ１０４９性能也不會遜色。也可以説其投資報酬率較高。



Advice 開設航線

有效利用資源

在會議時也曾談過，最重要的就是開設航線。就在耗時計劃時很可能就被其他公司追過。失之毫厘差之千里，在起點若沒全力以赴，事後的影響就很大。
開設航線的時候，要先選擇終點的都市（起點都市在選擇地區時就已經被固定了），飛機數，航次，票價。此外，在起點和終點都市，都必需有足夠的跑道（起降許可數）來配分。因此，想要開設新航線時，首先就必需與該都市交涉，先取得跑道。原則上在遊戲開始時，就在某些都市持有數個跑道。假設不加以利用該跑道，一樣要被收費，所以很不經濟。當然也可以將之返還，但既然現有的話，何不加以利用？而且越早開設新航線其回收也較快，再則如前頭就強調過的，分秒必爭，沒有時間可以浪費在考慮上頭。

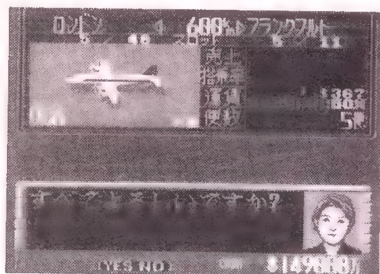
資源分配 1

開設航線時，要設定可使用機數、航次、票價，而多少才是最適當的呢？
就票價來說，可以先抬高價看看，其需求量可視起、終點都市的規模做估計。而估計難免會有誤差發生。因此，不管是多冷門的航線，剛開始先設定高價位，如果搭乘率不是很好的話，再降價也不遲。一開始就太保守的話，會失去機會。

資源分配 2

可使用機數是指配備給該航線的飛機數，航次是指每週可使用機數共飛幾次。要如何適當的編配這兩個要素，就視航線而定。假設是短程航線的話，若跑道沒有問題，就可以大量增加班次，但若不增加飛機只增加班次的話，勢必對僅有的少量飛機和空服人員造成極大的負擔。其結果應可想而知。首先，飛機因使用過於頻繁，容易故障且加快老朽化，易造成事故。而空服人員也易因此而要求調整待遇或是罷工。詳細的問題會在下面或另項中說明，總之航次大約只能設定在配備機數的兩倍。若只顧增加收入，往往會在很基本的地方受挫。

若不知道要如何去設定，就先抬高價試看看，若效果不錯就對了。



準備就緒了嗎？

Lesson 3

展翼

前程光明

飛大阪的航線，非常順利。雖然當初美智子多方反對。「好，接下來是札幌和福岡。連絡船已經太陳舊了。」「要開設新航線為時尚早。因為現在的乘客，有絕大部分是因為新奇，所以才有這麼多。是否先做市場調查之後，再做決定也不遲。」

美智子眨著長長的睫毛反對地說。美智子是戰後教育改革過後，第一位東大畢業的女生。學識好，反應也靈敏。常常為我去調查一些公司要員們的隱私，一些不太方便啓口的事她也都毫不猶豫的幫我辦，實在非常感謝。但有些時候，反而考慮過多，無法溝通。

「別老說一些老生常談。如果不趁熱打鐵，趕快佈滿國內線各航路就太慢了。我們必須好好地廣告宣傳說現在是飛機的時代了。」

結果，還是決定開設札幌和福岡兩個航線。這就是我大河原讓二的作風，勇於挑戰。

連絡船（連絡日本各島間的交通工具。）連絡船的廢止，受影響最大的應該是演歌歌星。

謝絕推銷術

達拉斯公司的推銷員來推銷飛機，並表示半價即可。我以爲定是大好人兌派來的，故意要賣一些不良的次級品來打擊我。按常理來說，半價絕對不夠成本，即使是折扣商店的淀ｘ照相機店也要六折。所以就像打發野狗一樣，把推銷員給打發走。順便叫美智子在公司門口掛上「謝絕推銷」的看板。

後悔！５０％ＯＦＦ

福岡和札幌兩個航線都很成功。資金也增加了，所以打算增加班次來提高業績。

「好，國內班次全部增加爲現在的兩倍。」

「什麼？我不認爲有那麼多的乘客．．．」

「沒有問題，票價不做調整。」

「那是理所當然的，現在的票價已經比標準高５０％，不能再漲。不過，跑道和飛機已經不夠了！」

「不夠？那就買啊！」

「？上次達拉斯公司的人不是有來推銷嗎？您沒有跟他打契約嗎？」

「開玩笑，半價的飛機能飛嗎？」

「雖然它是半價，但東西和正規品相同。又不跟『武將風雲錄』中的奸商一樣。」

「．．．什麼。眞的嗎？那妳爲什麼不早說呢？」

「算了，反正只有先以正規價格購買了。」

不得已，雖然不甘心，也只有以正規價格購買。可是，實在眞可惡。接下來，派四名公司要員山井、桑田、丹波和松原分別到國內四個都市交涉跑道。除了被派往東京的丹波之外，其餘的人都表示需要六個月的時間。一個比一個辦事效率差，不中用。

達拉斯公司
擁有著名的飛機ＤＣ３、ＤＣ６和戰後星座式客運飛機系列。足以和洛磯公司相抗衡的飛機製造公司。

武將風雲錄
是指光榮歷史模擬遊戲『信長的野心．武將風雲錄』。其中有奸商以極低價推銷炮彈，炮彈中摻雜有不會爆炸的不良品。



Advice 擴張航線

未知的天空

從開始就只連結擁有跑道的都市的話，發展很有限。在最初的回合中己連結了該連結的航線之後，就該在那回合內考慮下一次要開發什麼航線。
開發航線時要注意的必要條件是資金、飛機和跑道。通常資金和飛機比較容易調整（但要注意不要飛機買太多而資金不足，反之，只考慮擴張航線則飛機會不敷使用），但跑道就要看和該都市的交涉結果了。在這裏出現的是幹部要員。要派遣他們前往各都市，交涉跑道的事情。但四個幹部要員能力良莠不齊，急著必要確保的都市，就派較優秀的人材去。這次不像上回，失敗之後再派其他的人去幫忙也沒有用，所以要格外小心。
關於交涉跑道之事，在總公司據點的都市，要定期做。分公司的據點都市也一樣。假如疏忽了的話，可能據點所在都市的跑道，會一下子就不敷使用。當總公司據點都市沒有跑道可使用的話，就別想開設新航線了。到時候就令各位哭笑不得。

資源分配 3

關於航線的開設，再深入一點說明。
假設有一黃金航線其搭乘率是１００％，且票價即使調高５０％也沒有影響，通常在會議中定會有人提議「是否應該增加航次看看」。確實沒有錯，但是問題

並不是很單純的增加航次就可以解決的。
理由之一，就是在第16頁（資源分配2）所提的運航過多的問題。因航次超過配備機數的2到3倍的話，就會造成對飛機和空服人員的負擔，而容易發生事故，或是罷工等事。只要發生一次意外，就會損害到公司的形象和信譽。一旦信譽受損，要很長的時間才能恢復，結果乘客就會減少。若爲了眼前的利益而不考慮周詳，反而會誤事。
第二個理由是跑道的問題。一個班次就需要一個跑道，假若不多加考慮就增加航次，就會造成同一航線佔用了所有貴重的跑道。通常選擇設置總公司和分公司時，都會考慮跑道較多的地方，但是跑道還是會一下子就用盡了。雖然數年後機場可能會擴大，跑道也會增加，但通常並不可靠。更何況賺錢的應不只那條航線而已。
不過，既是黃金航線，是不是可以考慮其他的方法來增加收入？可以再聽聽會議中，其他幹部的意見。應該有人會提議「是否可以換其他較大型的飛機」。沒有錯，同樣機型的飛機飛五趟，不如換較大型的飛機飛一趟，這樣效率較高。可是一定會有反對意見說，大型機是飛遠程用的，太可惜。既是黃金航線，飛大型飛機又何妨。

交涉跑道非常重要，但若長時間幹部要員都出差不在的話，情況也不妥。



那麼就不浪費時間，開始交涉吧！

Lesson 4

乘勝追擊

新加坡的黎明

時間匆促一年就過去了，平安無事地迎接新的一年。今年是開發海外航線的元年。而且，希望在父親的週年忌之前，可以開發出成績。

「候選的區域有哪些地方？美智子。」

「台北和漢城、馬尼拉和曼谷、香港和新加坡等。」

「這麼多？眞煩惱。哪裏最恰當呢？」

「最有利的是曼谷和香港吧！因爲人口多，正在發展中。」

「說得不錯。但總覺得太普通，不夠刺激。那就選擇新加坡好了。」

「新加坡嗎？爲什麼？」

「俗話說用兵講詭譎，只做一些理所當然的事，是很難成功的。」

馬上派幹部要員們到新加坡、曼谷、香港去交涉爭取跑道。

４０％
在遊戲中設定４０％，但依設定的方式而定，即使在１０％以下，也有可能有利潤。不過實際上確實也是極為困難。

爭取跑道

新加坡航線收支平衡，很難轉換成黑字。之後開設的曼谷航線還有利可圖。國際航線不好做。
「新加坡線的情況似乎不是很好。」
「搭乘率是４０％。」
「那不是很好嗎？」
「．．．這不同於收視率，至少要有６０％才有利潤。是否將票價調到標準，增加班次，也許乘客會增加。」
「沒有辦法，就依妳的意見。接下去是曼谷航線吧？」
「好的！可是，現在東京的跑道不夠。」
「什麼？交涉看看就可以了不是嗎？」
可是，出面交涉的桑田搖搖頭，回來說，
「我們公司已經是擁有現存跑道最多的了。」
「這麼說，已經沒有辦法增加了嗎？」
「目前機場正在做擴建工程。在完工之前，只有調整現有航線的航次，除此之外沒有其他的辦法。」
似乎，沒有恰當的對策。也許這就是所謂的第二年的瓶頸吧！

久別重逢

「剛剛在交通部聽到新消息，聽說機場擴建工程需要三十個月。」
「什麼！」
「虧妳可以那麼鎮定，美智子。這麼說，不就兩年半束手無策了？」
「那也是沒有辦法。工程上有問題，反對派展開種種阻止擴建的活動。」
「反對派？很好。我去給他們一點顏色看。」
滿腔怒火的我，不禁旋轉了茶机上的特大號地球儀。
「請別去！太危險了！」

掙開緊抱著的美智子的手，閃過擋在前面的山井和松原，趕到機場後，立刻踢開警備的警察，走進反對活動的聲浪中。
「遊擊隊！恐怖份子！」
也許沒有弄清楚，機動隊員也揮著警棒走過來。
「一群笨蛋，我是董事長！」
因為氣勢洶洶，連機動隊也靜若潮水。雖然現在是企業戰士，以前可是參加學生運動，受過訓練的。像官憲這般人物阻止不了我。睨眼直視反對派道。
「我是強奇士的大河原，叫你們的首腦出來。首腦是誰？」
果然，從後面很勇敢的走出來一個人。紅色的安全帽配上紅色的口罩，再加上紅色的長褲，眼神像蛇一般。
「久違了，大河原！」
眼前的男人，自信滿滿，確實很眼熟。
「！你不是K大學生自治會委員長青木友浩嗎？」
「哈！哈！哈！虧你還記得。可是那已經是過去的事了。現在是世界共產主義極端革命連合無產階級解放戰線日本支部超級書記長，青木友浩。」
「名字那麼長，記不住！」
「那就稱我ＵＷＦ的愛的戰士。」
「什麼東西？」
「是我的代號！」
「還以為是職業摔角選手呢！」
青木是學生時代抗議學費漲價時，對抗官憲，並肩合戰的老朋友。
「希望你不要插手管機場擴建。」
「你才是，不要再搞沒有意義的反對活動。」
「你已經變成帝國主義下的走狗了！我們之間的友情沒了。我們認為這個機場擴建是日本帝國主義支配人民最明顯的舉動。所以，我們ＵＷＦ認為，一定要加強地區民家和各黨派的關係，一定要粉碎機場擴建計劃———」

官憲
最近不常用。是指官方、官員之義。狹義指警察等相關職務的人。

ＵＷＦ
應不須要再重述，即青木所屬組織的簡稱。

「不懂你在說什麼。」
「即使當上董事長，你還是笨蛋一個，大河原。不僅如此，還是反動企業的老闆。你不過是一個鬥爭的對象，友誼己經是過去式，你還是乖乖的退出，就饒了你。」
「是眞的嗎？不念舊情要斷交？」
「所以，乖乖的退出，就不把你列入鬥爭清算的對象。」
「是嗎？那我也有話要說。青木，想當年在抗議學費上漲時，你硬將教授的女兒拖到柵欄後幹了好事，對不對？」
「你騙人！」
「是嗎？那我就告訴你的同伴們！」
「不，你敢！太卑鄙了！」
「是啊！我是卑鄙。可是你呢？你是混人耳目的革命家、大色狼。好，我就告訴大家～」
我將擴音器拿到嘴邊。
「好，你給我記住！」
青木無法得逞就退散了。和以前一樣只會說話。這時，反對派們也屈於我的氣勢，三三五五的逃走。活該。
可是，好累！
「請用茶！」
回到辦公室後，美智子倒了茶給我。
「嗯，好茶！」
「眞的。太好了，合您的口胃。這是母親從鄉下幫我寄來的玉露茶。」
「．．．公家機構、市民都不了解。公家機構就只會拖，市民則眼光狹小．．．」
「咦，這麼消極，一點都不像董事長您一向的作風。」
「總之，都是一些自私的人，煩死人了！」
「大家還不都是爲了保護自己而拼命！」
「你眞善良！」
「難得，這是第一次受到董事長的誇讚。」

「．．．下星期的行程呢？」
「和交通部的懇親會。預定建設的大阪營業大樓的動工儀式。山井董事公子的結婚典禮。還有．．．」
「眞傷腦筋！哎！」
嘆了一口氣，美智子繞到身後幫我揑拿肩膀。
「您太辛苦了，肩膀很硬。」
「不好意思。」
也難怪，一萬個員工和他們的家人的生活重擔，以及未來日本經濟的重擔都壓在我肩上。
不意中　美智子靜靜地將她的手放在我的肩上。
我的眼光則停留在相框中的緗帶上。



Advice 會議

會議的利用

似乎在遊戲說明方面，沒什麼進展。在此關於會議，再深入一點說明。
會議可作爲檢討航線開設、航線設定、持有機、關連事業等四點時之參考用。其中特別是討論航線設定和關連事業兩項時，最有幫助。
討論航線設定時，幹部要員會提出意見，討論現在航運中的航線之航次是否要增減，或是是否變更機型等。即使黑字，利潤低的話，這時候也會受到嚴厲的批評。
關連事業也相同。特別是不清楚紅字與否，幹部會立即告知，非常方便。可是，在這裏所提到的關連事業，未必都賺錢。之後的事，就看各位的經營手腕了。
雖是畫蛇添足，請注意！航線增加之後，當交給副董事長去辦之後，最好不要過問航線設定的問題，否則會對全部的航線做說明，無法中途停止，非常長累人。

會議剛開始時最好每一回合都開較好。即使無法掌握要領，也可以提供行動的方針。



請選擇項目。

Lesson 5

黑暗時期

解除罷工

「小老闆，糟了！」
董事的總務部長丹波，拖著老邁的身體衝進辦公室。現在正是晚秋的傍晚，一直令人擔憂的海外航線也漸漸步入軌道的階段。
「不要大驚小怪！人生沒有糟到不能解決的事！」
「全部員工，都罷工了。」
「．．．這麼說，我們航空公司是開店歇業了？」
「沒有錯！」
「那，太糟糕了。」
「對啊！剛剛不是就告訴你、糟了嗎？」
「廢話！．．．不過我們可有勞組？」
「因爲最近，好像有新左翼派的成員潛入之故。」
「不管它的由來，應該是要要求改善勞動條件吧？要求什麼呢？」
「沒有錯！要求調薪，增進福利，縮短上班時數，加長年休假期．．．」
「總之，先接受他們的交涉吧！」
「也只有如此。」

勞組
即勞動組合。是勞工所組成的團體，以維持改善勞動條件爲目的。最近常反對公司的多角化經營等，一般予人較資方作風爲保守的印象。

解決罷工II
可簡稱爲「ストII」。但普通日常生活中，敬請多留心，因爲這個簡稱和另外一個打鬥遊戲的名稱相近，容易混淆不清。

解決罷工II

交涉開始之前，氣氛顯得非常得緊張。
「你們速度可眞快，什麼時候組了個勞組我都不知道。至少先知會我一聲，不需要鬧罷工，問題一樣可以解決的。」
董事長單刀直入的開場白，令組合會員們心中生畏。我心中想著果然不出所料，又繼續說，
「不過，你們的做法也過分了一點。也不想想看，在我收留你們之前，一個個過得和貓狗一樣，現在竟然要求改善待遇？身分不同了！」
「各位年輕人的心情，我這個老人家，非常了解。但是，董事長，員工們，大家都像一家人，又何必這麼說？我們公司的人，大家都很明理的。」
性情溫厚的丹波所採的懷柔政策，似乎奏效了。
「對不起！董事長！我們是被一些反動份子煽動的。」
「沒種，既然敢做，就要做到底！」
被我一兇，許多組合會員忍不住就開始哭泣。眞沒有志氣。做事一點貫徹性都沒有，不如退休金發一發，叫他們走路算了。我是主張以錢來解決問題的。突然，蛇樣的眼神的男人又出現了。
「好，老樣子，還是只會說觀念性的話。」
「你，又是你！」
「沒有錯！我是世界共產主義極端革命連合．．．」
「你的名字又臭又長，青木。你在說的世界革命是在搞什麼玩意的？」
「我們這次是結合強奇士航空公司的勞動組合之全體罷工，透過無產階級，徹底反對和日本帝國主義結合的運輸業界。此外，造成日本運輸業界的寡佔．．．」

「不要跟我說那些複雜的鬼道理。明明是要報復上次所受的屈辱。」
「什麼！你以爲我已經犧牲一切，奉獻給革命，還會將自己個人的恩怨混合在鬥爭中嗎？」
「哦！是嗎？好偉大的情操！不過，敝公司每個星期休假兩天，薪水又比同行平均還高。沒有什麼藉口可以讓你們罷工。」
「對於空服人員過於苛刻的勞動條件，你要怎麼解譯？東京→大阪之間一週十四個班次，強奇士只有一班飛機在飛，也就是說只有一組空服人員在運作，這樣太苛刻。」
「哦！是嗎？那怎樣才算適度呢？」
「．．．。我也不知道，總之，現狀的話，是不是太多！」
「是不是太多？你看！你也答不出個所以然！你也無法提出具體的數據來說明。這就是行動理念就是觀念理念的有力證據。喂！站在那裏的那位小姐，你是飛大阪的空姐，妳說，這個星期，妳一共飛了幾個小時？」
「十四個小時！」
「你看！一個星期十四個工作小時。這樣算多嗎？，啊！原來如此，藉罷工之名，這次換找空姐了是不是？果然是大色狼。順便把上次在柵欄後發生的事告訴大家好了！」
「太卑鄙了！可惡，你給我記住！」
青木被傷到要處之後，就知難而退，勞使雙方也就在很平和的氣氛下，平安無事地完成了交涉。

空服人員
即飛機上同乘的服務人員。

十四小時
飛行時間雖只有十四個小時，並不代表工作時間只有十四個小時。也就是說話的技巧。身爲經營者，若沒有辦法應變這種程度的理論，就沒有辦法勝任。

Advice 競爭前夜

競爭前的心理準備

在總公司所在區域內，是否已完全掌握？或是已經在區域間開設了航線（國線線）？是否有繼續延長航線？
已經到與其他公司競爭的時候了。打敗三家，至少要在四個區域稱霸，才有資格當航空王。是否已有足夠的心理準備呢？
事實上，要競爭是愈早起步愈好。否則太晚加入的話，別的公司在自己的區域內，早已基礎穩固。千萬要先穩住自己的陣腳（如果不小心，讓其他公司在自己總公司領域內佔了上風，就太沒面子了），在總公司範籌內開設航線的同時，記住也要以同樣的速度開設國際線。
在此，舉出和其他公司競爭時，得分的要點。在這個遊戲中，無法直接干擾其他的公司，所以重點就在如何使自己儘量超越其他的公司。所以，請再回顧一下自家公司的現狀。

投資

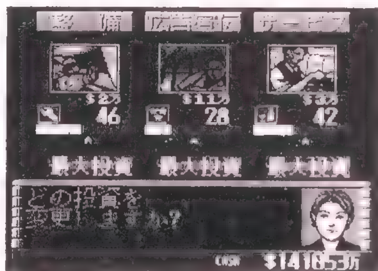
有「投資」這個命令。這是用來決定充實公司設備方針時用的。具體來說，有整修、廣告、宣傳、服務三個項目。因這三個項目的充實程度，將會左右企業的形象，即使價格便宜，一週航次極多且方便，若企業形象不佳，乘客就會減少。

因此，在這裏不須猶豫就選「最大投資」。當廣告、宣傳和服務兩項已達最充實之後，不妨改成「現狀維持」，可是因整修常易下跌，所以要隨時保持「最大投資」。如果整修下降的話，很容易引起事故和故障。如此一來，就會影響企業形象，整修能力又繼續下跌、乘客減少、事故增加．．．，變成惡性循環。整修，不僅飛機，也是運輸關係的要害，所以絕對不可以吝嗇，否則常常發生事故和故障的話，就無法和其他公司競爭，因小失大。

重新檢討現狀

在競爭之前，一定要注意，必需愼重地重新檢討現有航線。紅字經營的航線另當別論，是否有航線利益率低下？是否有什麼特別的原因？都要好好的檢討。
旅客要求航空公司做好的是，方便、便宜、形象三點。針對這三點，反省看看公司現有航線是否都符合？
如果還是有必要增加航次的話，不妨考慮２０頁（資源分配３）所寫的，改採用大型客機，這並不代表反對增航。價格也是，是否眞的符合實際的需求？企業形象呢？
如果準備周全，就可以進軍競爭。

在大膽的戰略背後，一定有要有平實的準備工作來支持。投資，尤其是整修投資，絕對不能吝嗇。



要變更哪一項投資嗎？

Lesson 6

飛向成層圈

嚮往的夏威夷航線

上任董事長已三年。東南亞區域已經完全在強奇士的掌握下，接下來就要往其他的地區發展了。

「首先當然就是，嚮往已久的夏威夷航線，美智子。以夏威夷當踏腳石，目標朝向美國。」

「檀香山是周邊都市，所以不能開設區域間的航線。」

「什麼，那不是得重新變更戰略了嗎？怎麼辦？」

「不管如何，只有選能夠開設航線的地方了。因受限於現存飛機的續航距離之故，可連結航線的都市就有限了。」

「太可惡了，那要到什麼時候才有辦法開設橫越太平洋的航線？姍蒂，什麼時候才能再見呢？」

非常傷心的打消了念頭。當我在擦眼淚的時候，發現美智子的眼眶也濕了。好善良的美智子。

周邊都市
是指在遊戲中不能設立總公司和分公司的都市。同時也不能設國際航線。在這裏並不是指大都市旁的都市之意。

續航距離
在遊戲中所顯示出來的最大續航距離，當然有考慮乘客和貨物的重量。當然，也會受天氣及整修狀況等條件的影響。

海外發展困難重重

溫哥華。莫斯科。新總里。即使是續航距離最長的Ｌ１０４９，也只能從東京飛到上述的這三個城市。

「太好了，溫哥華。這樣就可以橫越太平洋了。」

「如果這樣的話，就要將分公司設置在溫哥華。可是，若將據點放在溫哥華的話，這個區域的收益性就會有問題。而且，哈佛大學不是在東海岸的波士頓嗎？」

「沒錯！最好是能從東海岸進去最好。．．．好，總之往西發展就是了。就向莫斯科進軍。」

可是，負責跑道交涉的航運本部經理松原，卻哭喪著臉回來。

「他們說日本採資本主義，是美國的傀儡，所以跟本不理會我們！」

「年紀這麼大了，還哭！」

「不僅如此，還被冠上間諜的惡名，被ＫＧＢ多方刁難。放棄莫斯科吧！」

「眞沒有用！商場無國境！幫我準備特別專機。松原、你當機長。」

「您打算做什麼？因兩國間友好度低，可能往莫斯科會較困難。」

連美智子也開口勸阻。

「妳不要插嘴。我就拿印著布魯希契夫的鈔票來跟他較量。」

瀟洒的坐上專機Ｌ１０４９，在背後火紅的夕陽已西下。美智子哭喪著臉爲我們送行。

紅色廣場

一邊教訓哭喪著臉的松原，飛機繼續向西行，同時閃躲迎擊而來的米格機。

「後上方有三架米格機，迅速接近中。」

「下降！甩開他們！」

「沒有辦法，我們是駕駛客機。」

「可惡，擊落它！機槍準備射擊！」

「機上沒有準備武器！」

分公司
就算設立分公司，幹部要員等助手，並沒有增加。所以，增加的工作也只有由各幹部分擔，極爲辛苦。

友好度
指公司和對方國家的友好程度。麻煩的是，友好度受總公司所在國的影響。假如對方的元首有所要求，可儘量配合。但通常金額不啻，要愼重選擇對手。

布魯希契夫
是烏克蘭礦工之子。是繼史達林之後的蘇聯書記長。批判史達林，主張國家機構民主化，走和西方國家和平共存的路線。

L社
這裏所指的L社應該不是洛磯公司。但若各位認定它就是洛磯公司，也是各位的自由。

「．．．！不是有準備賄賂用的美國牛仔褲嗎？就用它，全部扔出去！快點！」
米格機全部集中向滿空漫舞的L公司製的牛仔褲，我們就閃過其隙縫，脫離了危機。
「快看，克里姆林宮！到莫斯科了！快著陸！」
瀟洒的走下紅色廣場。群衆們紛紛趕來廣場看熱鬧，對到場的莫斯科人，一個不漏，發給他們可樂、牛仔褲、自動原子筆。
「好有錢！日本人！」
「你好，你好！」
莫斯科人們爭先恐後的擠向商品，看來我在這裏也很受歡迎。連警察、紅軍、ＫＧＢ的人都向我擠來。
「眞快，馬上有人來迎接了。我要見布魯希契夫書記長！」
「你說什麼？」
「別裝蒜！以侵犯領空之名逮捕二位．．．」
「下三流的都給我住嘴。我是來和你們及你們的首領談判的！」
在蘇聯人民熱烈的歡迎之下，布魯希契夫大概是爲了籠絡人心，不僅沒有逮捕我們，反而痛快的答應莫斯科新航線的開設。
「商場眞的是無國境！」
在回程的機內，松原一邊哼著歌一邊笑著說。樂天派的傢伙，實在拿他沒有辦法。

Advice 分公司

分公司的設置

爲了跟別的公司競爭時能得到勝利，首先必須儘快的在那個地區建立據點，從那裡來發展，擴張及連接當地區內的航路。（少見的是，對手公司在同一地區中設置總公司，開始競爭市場。非常的難做運營）。那個據點就是分公司。

可是，這個遊戲有個規則是，能夠開設國際線的都市在每一個地區只能有一個。這個就是說，那個地區中最初被飛航的都市，以後從別的地區，也能飛航進入這都市。然後，自己公司未飛航的都市不能設立分公司。沒有分公司的話，那個地區中不能開設航線。一是怎樣的情形呢？了解了嗎？。就是最初飛入的都市，一定要以它做爲該地區的據點，應該要設立分公司。

尋找最適於設立分公司的都市時的條件，是跟尋找設立總公司的都市時是一樣的。大規模、多航道，然後儘可能也靠近其他的地區。不經考慮的開闢國際線的話，不得不在不合情理的都市設立分公司，會非常的艱苦。

從開闢國際線的時候開始，就開始競爭了。別的地區的著陸都市要愼重的決定。

就是不想聽到這個台詞。分公司的位置也是一個理由？



Lesson 7

伊卡魯斯的衰落

歐洲大作戰

會議
不是交換意見和決定事項的場所，確認預先被內定事項的場所的狀況很多。重要的是事前的準備工作。

發展歐洲地區的願望。但是這裡是克雷所率領的不列顛航空的地盤。航線開設也勢必不得不慎重。集合要職者，舉行會議。美智子首先發言。

「由我來擔任會議的司會，好嗎？」
「噢！拜託了」
「首先，有關於開設新航線的案．．．」
「莫斯科→巴黎之間是合適的。」
「莫斯科→羅馬也不錯」
「那馬上去交涉航權吧？」
「．．．你們，沒有判斷錯誤嗎？。噢。不列顛航空已在歐洲全部做好了喔！」
「是的，所以應該慎重的把能預估收益的航線，做一番檢討不是嗎」
「不，首先用全額來買下大部分的飛機。然後，那裡都可以，開闢航線來完成整個的航空網！」
「那樣大手筆的作法，會出現虧損的航線吧」
「這就要有決心！無論如何，讓那些青眼的傢伙們，瞧瞧大和魂吧！就是要破壞別的組織的

勢力範圍！」
「是戰爭嗎？」
「當然啦！你們快給我準備！」
「噢！」
「老板，從那裡開始打呢？」
「決定了，就是倫敦！」

再見！朋友。

「喬治！好久不見了，哈！哈！哈！。聽說亞洲方面相當的亂」
我踏上〞倫敦的希斯勒機場，克雷就用他那跟以前一樣的笑容來迎接我。
「克雷、你也不得了喔！傳聞你也從歐洲的貴公子變成了帝王了。但是，歐洲的天空，我們〞強奇士〞要了」
「喂！喂！拜託手下留情吧！那位女士是？」
「啊！這是我的秘書美智子．．．平里小姐」
「你好」
「歡迎來到倫敦。什麼。我還以爲你帶著未婚妻來了呢！相當有魅力的女性嘛！哈！」
「別開玩笑，只是秘書兼隨從罷了，我能忘了我所愛的姍蒂嗎？」
「總經理，已經是會見的時間了，不趕快的話」
「噢！是嘛！那麼再見了，克雷」
用比平常快的腳步走過機場長長的走廊。
「投入競爭的事先不談，不是好朋友嗎？」
「他是個混混呢！」
「但是是情敵吧？」

「哪裏，一定是我的勝利。美智子，妳也那麼想吧？啊，克雷好像對妳有好感，怎樣？跟他在一起吧」
「不知道啦！」
「怎麼彆扭起來了呢。女人的想法眞是不知道。

歐洲戰線發生異狀

買收倫敦、莫斯科的關連企業，展開宣傳活動。給不列顛航空一個打擊，一鼓作氣的把市場占有的比率完全轉換過來的戰略。靠著布魯斯瓊夫的口才，成功的買收了莫斯科的事業。但是克雷也不是簡單的人物，倫敦的關係企業就已經被壓制住了。
「沒辦法，那巴黎吧」
停止倫敦的買收，而買收巴黎的事業，一舉展開了宣傳。

再見莫斯科流氓

「啊呀，總經理呢？」
「去淺草看脫衣舞」
「又是6區？眞喜歡耶」
「多半是，機內服務的新計劃，我們公司用舞蹈秀的手法來換裝空中小姐的制服。因爲這次宣傳的重點原稿是『時代是脫衣舞女一～天空的舞后』」
「笨蛋想不出好主意，拿這來達到目的」
「完全沒有辦法啊！」
「完全不考慮什麼都不顧的一步棋吧，那個人，那樣作法，那麼有界限的」
「那樣討厭的人，落魄時，晚年會很慘喔？」
「到底是怎麼了，都是幹部不是嗎？總經理都抱著必死的決心」
「是！是！」

關連事業
現在，關連企業不是旅館和旅行社的時代。日本航空成立了使英語的職員教育活用他們的知識的英語教育，和以從空中小姐們得來的情報爲中心，出版世界的美食店和購物情報的書籍。

幹部們沒有想到在會議會裝有盜聽器，我不在時，就口無遮攔。如果是經常，以這作材料，很不乾脆的說些厭惡的話，豈止是這樣而已。
進出歐洲地區後，我們做出的宣傳，全部都失敗了。從做企劃會議和職員教育開始，到無可疑的旅行社和自稱爲企劃社的人做會商等事重疊在一起，連睡覺和空閒的時間都珍惜著。可是努力並沒有得到成果，有像山一般高的紅字路線，經營是長呼短歎。
決定撤退是在一個質樸的夏天的下午的總經理室。
「不行，進出歐洲是完全的失敗。爲什麼！」
「．．．一定是．．．以莫斯科做爲據點是不行的」
「從歐洲撤退」
「．．．是．．．　」
「嗯」
「傳著不成聲音的哼哼聲，邊哆嗦著肩，我一直站到最後。
「．．．我的愛什麼時候可以越過太平洋呢．．．」
望著窗外的視線那邊，交互著浮起克雷勝利誇耀的臉形珊蒂那像悲哀的微笑也消失了。
只留下一言不發走出房間美智子的腳步聲。

莫斯科遊戲中的乘客數也受都市間的友好度的左右。如果讓莫斯科跟西側的都市連接的話，當然是有一番苦戰的。



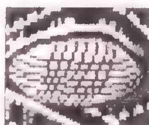
Advice 事業、宣傳

企業跟事業

企業擁有任何關連事業，不是什麼特別的事。尤其是運輸界的公司最爲顯著，連那邊是正業都不知道。
遊戲中沒有像那樣大規模公司的育成，儘管如此關連事業的存在是重要的。從那裡得到的收入不用說，利用那事業可以增加旅客的需要，又可做宣傳之類的事因此而都有可能。又設立事業的話可以增進跟那都市的友好度，可以用滑的去做航權交涉。相反的，可以說連一切的事業都不利用，想要支配世界的天空是很難的。
商業上積極的事業展開也是必須的。那麼，關於以下以遊戲登場的四種事業來做說明。

◎文化事業

文化系的事業。「對於文化的振與有貢獻，等等」，因爲對於提高企業形象有幫助，意外的哪個企業都很積極的。最近在百貨公司中有美術館的事也不稀奇了。能做文化宣傳。



●展覽館
文化和商業等等，可做多樣展示的大展示館。



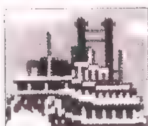
●博物館、美術館
博物館、美術館的總稱。一種的社會地位。



●音樂廳
音樂會等等，音樂用的大廳。

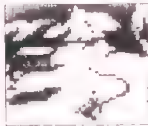
◎娛樂觀光業

是以娛樂爲目的的各種事業。可以說是最以「集合客人」爲重點的事業。在所附近的「ＸＸ遊園地」，湯澤的「．．．滑雪場」等就是最好的例子。能做觀光娛樂宣傳。


●遊覽船
經營遊覽船的公司。


●遊樂園
大規模的娛樂設施，就是遊樂園。


●高爾夫球場
高爾夫球場，開發費用非常高。


●滑雪運動場
指滑雪場，這也是建設費很高。

◎服務業

爲了方便旅客而被設置的，有各種附帶服務可以利用的事業。如果要說的話可能是最接近正業的了。能實行服務宣傳。


●區間巴士
連接機場跟周邊都市的連絡巴士。

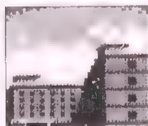

●渡輪
連接對岸和周邊的島的連絡船。


●通勤者
連接周邊的都市的航空公司。

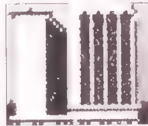

●供伙服務
指製造機內食的工場。

◎旅館事業

經營旅館的事業。跟宣傳沒關係，買下的話，可以增加跟那個都市接續自己公司航線的全部所需。在總、分公司的都市中一定想設置的。


●都市旅館
普通的旅館，接續航線的需要增加５％。


●遊覽地邊旅館
針對觀光地的旅館，需要使它增加１０％


●大型旅館
高級旅館，接續航線的需要，增加１５％

◎旅行事業

由航空公司和鐵道公司經營的旅行社，也是常有的事。在遊戲中只有一個登場。沒有直接利用它來實行宣傳，能增加已設置地區內的宣傳成功率。



●旅行代理店
旅行代理店。航線的需要，增加若干。

宣傳

宣傳是經營上非常重要的戰略。在航空界成功的例子是，以前有「空中脫衣舞作戰」的實施，年間營業額增加了４１％時趕出的２個女人，最近更斬新的塗布及可以說是秀的國王的衣　，受注目的傳說的處女等等可爲舉例。

至於遊戲，爲了在競爭中得勝，宣傳就成了很大的決定因素了。如果失敗之話，就好比大筆錢丟到水溝中一樣，成功的話，可能就能改變現在的狀況。那麼，可以不要白白的浪費的秘訣是什麼呢？那就是決不能吝於預算，珍惜一點點的投資的話，在商場上想成功就是夢想了。



打出宣傳後，實行幹部在一年之間被束縛的關係，無法做別的工作。

Lesson 8

展翅朝世界網前進

新型機波音707－302

因爲歐洲地區的失敗，成了沒落航空的強基斯，對於宿敵不列顛航空的發達不與正視，東南亞的業務，繼續仔細的經營著。身爲總經理的我，不聽美智子的鼓勵，每天在酒色中過著日子。
「總經理，新事業購入的報告書．．」
「呀！好的。你代替我過目一下，可以的話就蓋章」
「塞班航線增加班機的案？」
「增加班機？那邊不是閉鎖了嗎？」
「不。因爲松原董事的方策一轉成爲黃金航線。
「不愧是我父親培養的。終究，我是個在父親的手掌上跳舞悲哀的戲謔者。增加班機？松原都那麼說了不就好了。都可以啦。反正在美國也沒地方去。且說」
「去那裡呢？」
「去銀座呢？去赤坂呢？因爲今天不回去，等一下適當的辦一下」
「總經理」
「嗯？」

「...我、相過親了。目前是想接受...」
「什麼、那要辭職嗎？」
「他、應該是一個顧家的人」
「雖然想要妳來維護公司」
「但是至少到太平洋航線開通，總經理的求婚成功之後才辭職。因爲就這樣的話，對我們而言未免太慘了，我本身也想開了」
「想開了」
就在那時營業部長的山井飛奔過來。
「總經理！強奇士飛越了太平洋！」
「鎮定一點，山井。發生了什麼事？」
「出來了，最新型噴射客機。能夠橫斷太平洋的厲害飛機！」
「眞的嗎？」
「波音７０７－３０２，從東京到洛杉磯直飛！」
「好，等很久了，珊蒂，現在要去了！」
「總經理、恭喜你！」
美智子是哭呢？是笑呢？用那顯露不出的表情等等的擁抱住我。

飛向太平洋

立刻購入Ｂ７０７－３２０在洛杉磯開闢航線。再來終於是進入哈佛大學的所在地波士頓的最近機場，紐約的甘迺迪機場。那裡是我的ＧＯＡＬ。正如此盤算時桑田帶來了出乎意料的情報。
「總經理，不可以大意。不列顛航空好像也跟紐約在進行航權交涉」
「什麼！去紐約交涉的山井在搞什麼？」
「好像還要花６個月」
「不列顛航空的交涉結束了嗎？」
「好像從先期開始交涉，３個月之後開設航線吧」

女人是家庭的～現在是舊的概念了。故事是在昭和了５年。

太平洋航路
本邦最先的太平洋航線是１９５４年，是日本航空日本→舊金山間的航線。機型是ＤＣ－６。

波音707－320
在遊戲中跟隔年登場的ＤＣ８－５０一起成爲噴射時代的先驅的傑作機。

不列顛航空
如果是倫敦－紐約之間，方案一開始趕快開闢航線。能等到現在是因格蘭的男子氣概。

「那，不是輸了嗎？這樣的話不能在這了，美智子，準備一下」
「平里小姐現在在訂婚呢！還有是要準備什麼呢」
「呵！是那樣嘛！不要磨菇了。就是要搭下一班前往洛杉磯的班機。桑田、快準備！」
「是。去洛杉磯？」
「嘿，什麼都不知道的傢伙。直接去跟合衆國統統交涉啦！快點」
讓桑田準備的行李箱裡放著三角褲，而我是穿短襯褲派，香煙也是短和平牌的，卻放了長壽煙。怎麼也不能照著我想的去進行，終致焦躁的揍了沒罪的桑田。
一直在的美智子不在，工作，生活步調都變得不好，也沒辦法。

青木最後的抵抗

東京飛往洛杉磯飛機的位子上，坐著我返忙碌的身體，暫時淺眠一下。留學哈佛的事，跟鬥爭朋友青木的友情與別離，就任總經理之後從歐洲地區撤退，許多回想像走馬燈般的在腦中圍繞。
「桑田，你們怎麼說都盡力了，感謝你們！」
「是的」
「那樣說的話，山井養的狗貝斯的傳染病治好了嗎」
「回去之後介紹好的獸醫院給他」
「對了。丹波的女兒今年也２０歲了。不找個好夫婿不行」
「是的」
「對了，我來做介紹人。為了那樣不趕快向姍蒂求婚不行。我眞是善良喔。啊！對了對了！」

還有美智子的介紹人喔！好，飛特別的包機。
「蜜月旅行嗎？」
「噢，對了！順便在機內舉行婚禮。傳播新聞界也、通通叫來。好，下次的宣傳是機內結婚」
「．．．總經理，好像是在強言歡笑一樣．．．」
那時，開始機內廣播。
「我是機長松原。從現在開始這包機被叫ＵＷＦ的團體劫持了」
「我們是ＵＷＦ，非常抱歉給各位旅客帶來麻煩。還有政府不能回應我們的要求的話，不能保證各位的生命安全．．．」
在機中，充滿了喊叫聲。
「劫機？眞大膽。目標我所乘的飛機，開玩笑」
「總經理也讓一般乘客搭乘的關係。因是包機所以檢查行李較鬆。
「因大學同學會在洛城舉行，無論如何要說．．．。啊！叫ＵＷＦ的犯人是！」
「猜得到是誰嗎？」
「那個混蛋！」
我不聽桑田的制止，直衝向操縱室。
「喂，青木在那裡？」
之後一個蒙著臉的犯人正偷偷摸摸的打算逃走。
我撞了那男人，制服了他。
「不要，不要動粗！亂動就開槍喔！」
「狠的是你吧！要本性墮落到那裡才滿意！」
「等一下，普通也要聽聽犯人的要求吧！」
「吵死了」
我不斷的揍青木時，另外２個犯人也跟桑田、松原扭在一起，都被制服了。

不愧是我的部下。那時，被追到走投無路的青木掏出手搶。
「狗屁。不要過來。一過來就開槍」
「不要。不要在飛機上開槍！大家都會死喔！」
「劫機失敗。生氣了。」
咻！我的身體在棺前倒下了。
在我那僅存的一點意識中，看到了被松原們制服押住的青木。然後倒下的我不知被什麼溫暖的東西抱住了的事也．．．
「總經理，請振作一點！」
「嗯！美智子？不是美智子嗎？奇怪，不是在日本行訂婚禮嗎。不能，好像看到了幻覺已經不行了．．．」
在美智中的　中任憑的被抱著，我失去了知覺。

愛是越過太平洋

失去知覺卻是清醒的意識中，一直支持我的人們的臉，一個個微笑著浮在我的記憶中。父親。山井。桑田、松原、丹波。還有克雷．．．。
那眞是奇怪。無論如何就是沒有想珊蒂的臉。那麼說已經 5 年一封信都沒收到。都沒想的話一點也不勉強。
嗚．．．傷口在痛。痛苦，救我一美智子！．．．美智子？
奇怪，再一次。救我～珊蒂！啊，想出來了。長長的眼睛跟愛哭痣。稍微小的下面較厚的嘴唇。不知是在哭還是在笑。那是邊哭邊笑美智子的臉啊。嗯！一直都是讓妳煩心的。對不起，美智子，不要哭。

不要在機中射擊
在高空空氣稀薄中飛行的機體是個壓力艙。利用它來保持跟地面一樣的氣壓。那個室內開槍，在機體上射穿一個洞的話，機內的東西會被吸住外面非常的危險。

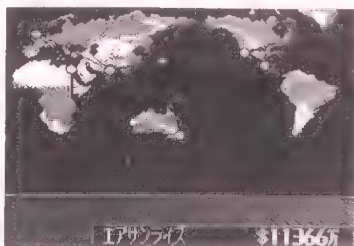
「眞好，總經理，恢復知覺了」
稍稍的張開眼睛，天花板爲背景，大家的臉都成了圓形了。
「噯呀！美智子呢？好像一起搭了飛機．．．。只是感覺好像照顧著我一樣」
「是的，偷偷的乘了同一飛機。因總經理需要照顧不能丟下你。還有，她三天三夜都沒睡一直照顧著。但是，因情況好轉了，安心的回日本了」
「什麼，經過了三天了？那麼，怎樣了？」
「是的，很可惜，不列顛航空先到了」
「混帳！是美智子的婚事啦！」
「是的，聽說取消了」
「取消？那個混蛋。那麼愛管閒事，能得到她的男人可不是那麼多喔．．．」
「呀！希望轉告總經理祝你幸福．．．」
「．．．喂，回日本去了」
「什麼？可是統統在等著呢！。首先不交涉航權的話」
「眞囉嗦，就一次在工作中參入私情」
「．．．一直都是私情不是嗎？」
「說什麼？」
「不，不，那回到日本想要如何呢？」
「去接最重要的人」



Advice 邁向世界網之道

神經質的王者

故事就是這樣迎向大團圓，你的航空公司如何呢？很漂亮的成了航空王了嗎？
最後很順利的擴張了航線，寫下了爲了在競爭中得勝的鐵則。那是，對情報要到神經質爲止一樣的留意著。
航線的狀態不用說當然是，各地區內都市的規模，公司擁有飛機的數量與種類，它的性能，進而到現在被販賣中飛機的種類與性能。然後也不能不了解別的公司的經營狀況。只要開了航線的話，只要不出現紅字的話就擱下這航線，這種作法是不能指望成爲航空王。
沒有利益率低的航線嗎？沒有陷入過剩運航嗎？可能高需要的航線在那裡？別的公司用的大的規模在運營航線呢？。細心注意的收集情報，然後用那作基礎來決定用什麼大膽的手段。那個程度的神經質，可能可以引導你成爲眞正的航空王。



世界連絡網那絕對不是難事。細心，然後大膽的去擴展航線。

A Supplementary Lesson

到前面為止，在推進遊戲上的重點全部解說了。所以現在開始的幾頁中，做為補充的是突發事項一關於事變，加上些說明。

忘記的時候

前途莫測，是經常被說的事。常常可以用先看到未來的經營戰略是為了使商業上成功的必要事情，例如就算你有了周詳的計劃，世上也有可能發生像情勢改變的事。想不到的事件和事故，政治情勢的變化，只能說驚　的大自然的變化一。這是在遊戲中也不是例外的，遊戲者的行動方針中突然發生不得已的變化動作。這整個稱為事變。
確實，並不都是壞事。自己公司已在飛航中的城市中，能引起觀光熱潮的話就幸運了，來銷售飛機的話就感謝了。但是，不是全都轉變成那麼好的事。天變地異，也會發生戰爭，說起來是幸運的事變，在其他公司地區發生的話，對這邊來說是家災害一樣的。因為他公司乘客增加即是自己公司的客人減少。
並不是要悲觀的，只是已經知道和不知道這樣的事是可能發生，等發生了問題時的心境是完全不同的。特別是這遊戲的事變是大略的抓住了現代史的經過，可以提出相當程度的預測。在５５頁中列有圖考，希望能參考。
接下來，來看事變的每個種類。

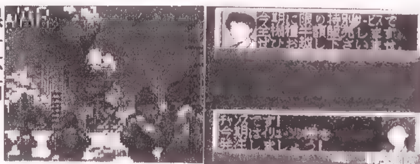
獨立、統合

也應該稱爲歷史事變事變的一種。方案一開始的1955年是，我想現在讀著這本書的讀者們的大部分都還未出生吧？那時起不到只有不到40年中，世界情勢有了大改變。時別是這5年的變化眞是驚人的，連東側、西側的話，大部分都沒有意義了一樣。
遊戲中也再重現了那個經過，大約跟史實差不多的來改變了世界的樣子。戰前被殖民地化的非洲和東南亞諸國的獨立、各國政變、蘇聯的經改、繼而崩壞，然後EC的統合被預想．．．。
這些事件不只是讓遊戲者感受到激動的世界而已，也有可能成爲那個戰略的轉機。因爲那個都市（所屬國家）的政策體制改變了的關係，自己公司跟那個都市的友好度有了變化。這樣的話，連到現在都不能交涉航權的機場也有可能飛航，又同樣的買不到的飛機也有可能買到。本來跟屬於自己公司的國家有正反的改策轉向，並不是沒有可能性，從全部來看（特別是後半的方案）可喜的事是很多的。那可能是世界正對著好的方向吧！

飛機關係

這個遊戲，全部53種的飛機登場。但是它們不是全部都同一個時期登場，隨著年代有新飛機登場，有的飛機結束了它們的任務停止生產。這樣飛機的世代交替，可以說是事變的一種吧！
別的飛機關係，有飛機的推銷和遲了交貨期。推銷就

她勸我的，就跟本文中所寫的一樣，便宜就好不重東西。買東西要慎重。



是跟字面上的意思一樣飛機的減價，限於這個轉向，來推銷的公司的飛機用半價就可以買到。那樣的機會不應該放過的。只是因爲便宜，買了性能不好的飛機，一定會後悔吧！買便宜便的金錢損失是想避免的事。
延遲交貨是，特定飛機接了太多的訂貨時，發生的事情。遲也只是一個轉向，那個延遲可能是競爭中的致命傷。他公司的訂貨況狀也要注意。



請求協力

「善待地球」這句話現在是大流行的，對企業來說環境整備等等的社會事業的出資是一種社會地位。又只限於航空公司來說，參加機場的設備投資也可以說是爲了直接受益，因爲將來能得到便宜。
遊戲上也可說是一樣的。通常，友好度是事變只要不改變政治體制，就沒有激變的事情，也有從都市被送來的一點請求協力，然後出資的話友好度就上升。
這也可爲新展開的契機，那個請求金多半是法外的金額。那麼公司的骨幹就歪斜了，正就是本末轉倒。要看通未來的事前，先考慮周遭穩固了沒。

戰爭、內戰

最糟的事變。有歷史事變的發生和特定都市突然發生。現實中最近的例子是，因灣岸戰爭給了旅行業者很大的打擊的例子吧！遊戲中發生戰爭和內戰的都市觀見價值等等等於沒有，商業價值也減半。當然旅客減少了。原油價格漲價、經費也增加。那樣也執拗的飛的話，被捲入戰爭的飛機會墜落，什麼事態都可能發生。如果發生戰爭，那在飛的航線，使它停飛也是無可非難的。順便總公司的都市發生內戰，戰爭的情形下，一切的活動都被限制。因此，戰爭很多的中東和非洲的都市和政情不安定的北京和南美都市等等，最好不要設總公司。

觀光熱潮

換一個活潑點的話題。觀光熱潮是在現實中常常有，大致上很多是發生在旅行業者的宣傳奏效時。
可是遊戲中是突然發生的。遊戲中有個不會出現的引線人要多加考慮他。因爲是無規則性的，當然預測那來開關航線是不能的。如發生在本公司的地區，就是幸運的地方了。
觀光熱潮有都市型和地區型兩種，都市型的效果較高。觀光熱潮是和奧運及萬國博覽會不同，很多是繼續著好幾個轉向的，從發生之後立刻開設航線也不一定是徒勞的。熱潮消失後，那個航線的有利與否又是另外的問題了。

奧林匹克、萬國博覽會

不用說也知道的事變。奧運是 4 年一次，萬博是 3 年一次. . . 應該是如此的，爲什麼遊戲中只有大阪萬博。因奧運是到１９９６年的亞特蘭大奧運爲止是按照史實的（那之後無規則的從主要城市中）能開設目標中的航線。顯出效果的只有發生事變一個轉換而已。果然有沒有利處是另外的問題。不是寧可有奧運才闢航線，最先就開設好航線，等到奧運年時再增加班次和旅費等等手段採用的人，作爲經營者可以說是優秀吧！

天變地異

記得長崎，雲仙的火山爆發吧？菲律賓匹那茲堡火山？巴西大地震呢？
自然是偶然就如向自私的人們報復一般，發生意想不到的事。遊戲也是那樣的。可惜不是歷史事變。

在遊戲中發生的天異地變有地震、火山噴火、洪水、海嘯、龍卷風5種。這些發生的話，都市的觀光價值和商業價值變低之外，也可能失掉飛機。
還有少被害但是惡天氣的狀況。暴風雪、砂暴、濃霧、強風4種。連接發生這些的城市的航線，會陸續停飛，最糟的時候會有一半都停飛。
回避天變地異、惡天氣的方法是沒有的。欠好運就是因怎麼也不好辦了。



事故、故障、罷工

最不名譽的事變群。這些是少數可以憑著遊戲者的注意而避免的事變，如發生這些事件，作爲一個經營者的資質會有疑問。那麼發生事故、故障、罷工的原因是什麼呢？那用一個過剩運航就可道書了。
根據飛機的性能和都市間的距離，可用少量的飛機來飛多數的便數。例如東京一大阪間等等，一架週7便是可以的。但是，這樣的話飛機及空服員也不會沒反應的。勉強的運航會造成故障，引起事故，造成罷工。如果有賺錢的航線，不只是增加班機，擴大型機等等，用各種的方法。只重目前的利益的話，會產生意想不到的事故。
順便，引起這樣不祥事的話，當然公司的商譽會大幅的降低，整備力也會低落。到將來會有引出馬尾的事變，一定不要讓這樣的事發生。

事變預告

戰爭和奧林匹克，或是新飛機的登場等等時有從那個轉變1到轉變2前的預告。注意跟自己的航線的關連，撤退、增便、換買等等的檢討的實行。因會反覆的發生，不要慌. . .

◎年次事變一覽

年	月	地 區	事 件
1956		非洲	第2次中東戰爭
	Apr.	非洲	突尼期脫離法國獨立
	Jul.	大洋洲	墨爾本奧運
1959	Jul.	南美洲	古巴革命
1960	Jul.	歐洲	羅馬奧運
	Oct.	非洲	奈及利亞獨立
1962	Jul.	非洲	阿爾及利亞獨立
		南美洲	牙買加獨立
1963	Jul.	非洲	埃及共和制宣言
		東南亞	馬來西亞獨立
		東南亞	英領新加坡成爲馬來西亞領轄
1964	Jan.	非洲	肯亞獨立
	Jul.	東南亞	東京奧運
1965		中東	第2次印巴戰爭
	Jul.	東南亞	新加坡獨立
1967	Apr.	非洲	第3次中東戰爭
	Oct.	中東	伊拉克政變，與蘇聯關係強化
1968	Jul.	南美洲	墨西哥奧運
1969	Oct.	中東	格達費上校革命、利比亞成東側路線
1970	Jul.	東南亞	大阪萬國博覽會
	Oct.	大洋洲	斐濟獨立
1972	Jul.	歐洲	慕尼黑奧運
1973	Oct.	非洲	第4次中東戰爭
1974	Oct.	非洲	梅及斯軍變，埃塞俄比亞成東側路線
1976	Jul.	北美洲	蒙特婁奧運
1978	Jul.	非洲	摩依總統就任，肯亞成西側路線
1979	Jul.	非洲	埃及、以色列締結和平條約，埃及改採西側路線
1980	Jul.	歐洲	莫斯科奧運
	Oct.	中東	兩伊戰爭
1982	Oct.	中東	印度、多方面外交開始，成中立國
1984	Jul.	北美洲	洛杉磯奧運
1985	Jul.	非洲	阿爾及利亞親米路線增強
		歐洲	蘇聯、改革開始
1987	Jul.	非洲	埃塞俄比亞政變，民政移管而中立化
1988	Jul.	東南亞	漢城奧運
1990	Jul.	中東	灣岸戰爭
	Oct.	歐洲	德國統一
1991	Oct.	歐洲・中東	蘇聯解體
1992	Jul.	歐洲	巴塞隆納奧運
1993	Apr.	歐洲	EC統合
1994	Jul.	歐洲	挪威與EC合併
1995	Oct.	歐洲	芬蘭與EC合併
1996	Jul.	北美洲	亞特蘭大奧運
1997	Apr.	歐洲	奧地利與EC合併
	Jul.	東南亞	香港歸還中國大陸
1998	Jul.	歐洲	馬克蘭與EC合併
1999	Jan.	歐洲	貝拉魯與EC合併
2003	Jul.	歐洲	瑞士與EC合併
2005	Oct.	歐洲	俄羅斯與EC合併



Practice 地區別戰略

實踐、地區征服

以上的道理，我想全部大概都了解了。但是，世上的事並不是都照著道理而動的。看情況、理論應該也有不得不變通的時候。因那樣的理由成了一個規範（？）詳細的遊戲報告已經揭載了，在這跟那個分開，舉出各地區的戰略指針，想要集中的解決。在這些中滲入了自己的創意工夫，漂亮的希望能得到天空。

歐洲

或許，全部幾個地區中可能是最易推展的地區。沒有政情不穩的都市，當然也不用擔心發生戰爭。地區內有數量最多的都市，並且全部都有水準以上的規模。只在地區內佈滿航線也能達到年間利益的前茅吧！（光這樣不能達到遊戲勝利的條件）。而且，被認爲是最有利的是連接鄰區主要都市的跑離較短。譬如就算開始方案，開始後立刻能向北美、中東、非洲進出。如果那樣，而且從那可以容易的立刻向南美、東南亞、大洋洲去擴展航線。能非常快速的推進遊戲。首先總公司設在倫敦或巴黎。如從人口來說，是倫敦。再怎麼錯，決不能設在莫斯科。

定了總公司之後，再來是航線的開設，首先去紐約交涉航權。歐洲和北美，首先控制這兩個市場。還有一個大市場，東南亞也是發展的時候了，這裡是方案1 2 3開始當初因只經由中東來連接的關係，危險不大。沒有焦急的必要，首先想在歐洲和北美建立不動的地位。

地區內可能會賺錢的航線全部開設，如果國際情勢日趨平穩，也要擴展非洲和中東。到了這時候因爲別的公司也應該會擴張航線，不能不留神。因爲這個地區是速攻可能的地區，希望能強烈的去進攻。

非洲強烈的．．．在歐洲之後解說是，眞是苦。設有總公司的開羅是慌慌張張的開設，應該連接的都市也都貧乏。遊戲程度是最低的可是自己公司的地區卻是年間旅客數1倍。因這條件絕對不能排除它，也不能不管它，適當的不要有紅字結束的話，再來是趕快向歐洲脫出。倫敦一開羅間如能連接上，從那開始逞強的向前進。

非洲

地區最大的問題是戰爭，內戰。前半的方案1，特別是政情不安定，方案1等等連中東戰爭都勃發了。如事變項目的說明，在總公司都市引起戰爭的話，所有活動會被禁止的。特別是沒有抵觸時，不能勸你們選這地區。



歐洲是非常容易推進的，最適合初學者。首先連接地區內的主要都市。

中東

這也是針對想跟非洲一樣辛苦的地區。首先都市的價值都很低。也常常發生戰爭和內戰。救的只有像人口很多而已，還是早點進出別的地區較好吧。從歐洲優先打開未來比從東南亞來得較好。這也要根據他公司的進出狀況。
說起他公司進出的話，因爲這地區夾在東南亞和歐洲之間，比較上他公司較早進出的情形較多。要十分注意不要拌倒自己的腳。說了好多次了，使本公司地區成爲頂尖的是絕對不可缺的勝利條件。
總公司在德黑蘭呢巴格達呢，那裡都可以。

東南亞

跟歐洲、北美並排巨大市場的一個。電腦勢力想在這地區設置總公司的情況下，看不到積極的進出別地區的症北，但是反面上，在地區內攢下巨富的光景依然可見。但不只是利益，旅客數也能達到頂尖的。就是那樣高需要的地域。
但是，如所述的做了之後，非常意外的不容易實行。首先太平洋比想像中更遠更廣更大。因而在方案的前半部不能開設太平洋航線（如讀了遊戲說明、應能了解）。當然歐洲直通航線也不能開設（莫斯科線是唯一可能的，在莫斯科設歐洲的據點的不利也，明釋於遊戲說明），必然的首先從中東開始延伸。然後從那延伸到歐洲、北美，事實上是繞遠路。那麼說，等待著能飛越太平洋的飛機的登場的話，在別的地區根本不能動搖他公司的優勢地位了嗎？這裡還是繞遠路也好，早點延伸航線的時候了。東南亞與中東和非洲不一樣，地區內的妙處很大。就算別的地區中沒有預期中的利益，也要想用地區內的利益來維持去擴張航線。事實上本公司在新加坡比在日本可能較容易發展。

大洋洲

閉鎖的地區。跟其他的地區的距離，還很遠。會好奇總公司設在雪梨以外地方的很少有人在，從雪梨到他地區的都市最近的是馬尼拉、新加坡、都是６，２００ＫＭ。從方案１開始當時並不是不能飛的距離，其它的每個都是絕望的遠，戰略上沒能擁有伸縮幅度。優點的話，因別的公司進出的較少，暫時不管它但是開闢新加坡航線，從那開始擴展航線。將來也和東南亞一樣，只有向西一個方法了，眞的是戰略上沒有彈性。

北美

恰是「鈔票飄在空中」的世界。美國的夢想，並不是那麼的難。一般是認爲人口外流的只有像紐約而已。再來的城市怎麼說都是偏少的進的較多，都有非常高的觀光價值和商業價值。在歐洲確實有好幾個有地方都市感覺的都市，北美大陸那麼沒有價值的鄉下是好像不存在的，所以那是欠缺了趣味的地方。
總公司不用說就是紐約了，如方案以後，如果能開拓太平洋航線的飛機馬上登場的話，在洛杉磯設置也沒關係。最好避免像芝加哥一樣在內陸的都市。東南亞跟歐洲，那邊也都是半途而廢而愈來愈遠。那邊先進出決定方向在於近的一邊的海岸線的都市，結果即是在紐約或是洛杉磯設立了。東西那邊也都很均衡想要擴展航線的話就是洛杉磯，那樣的話因長距離航線變多，在飛機的種類少之中，可能效率不好的運航較強烈。

南美

最後要提的是稍微有點淒淒的地區。但是如果跟非洲比起來，可能可以說較強。不管怎麼說人口很多，都市也大約在發展。雖然在地區內設立黃金航線是較困難，賺錢並不是這樣困難的事情。
本社的話墨西哥城是最均衡適當的。但是，如果有考慮早點進出歐洲的話，將總公司設在哈瓦那也是一種手段。從哈瓦那到倫敦只有７，５００ＫＭ。而且到紐約２，２００ＫＭ，能飛了爵式的距離。

各各的樂趣

到這裡為止，已論到只是以滿足勝利條件為前提。但是遊戲的大前提並不是是絕對一定要不防守不行的，將只在地區內保持２０年間都是頂尖為目標也是可以，不去想合不合算，飛自己喜歡的飛機，連接喜歡的都市也是可以。使你的夢想能實現是所有遊戲的大前提。就如遊戲說明「愛是越過太平洋」一樣，希望能創造只是自己的破天荒的劇本。



如果遊戲熟練之後，也可以試試選擇二流的地區。如果是南美戰爭也不會發生，也離大都市很近。

CHAPTER 2

Steel Wings

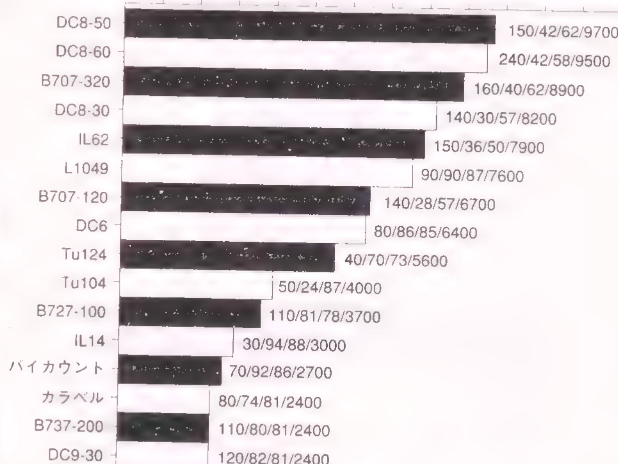
遊戲中登場的9間公司53種機種，徹底的網羅介紹。不只是性能，找尋喜歡的機種和拘泥的事『航空的管理Ⅱ』的樂趣。



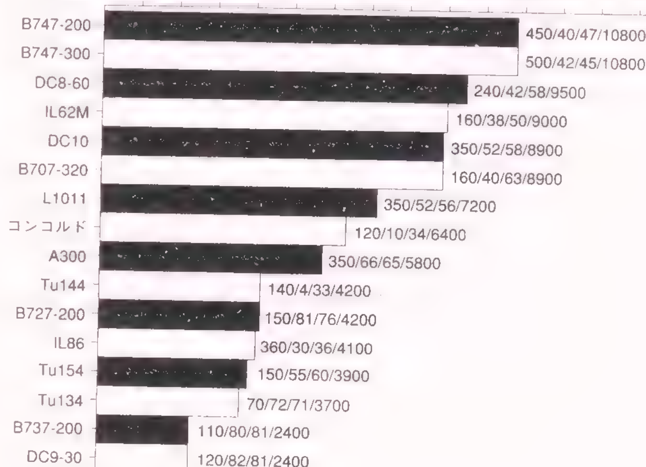
夢幻的超音速客機、協和式。不運的空中貴公子。

Steel Wings

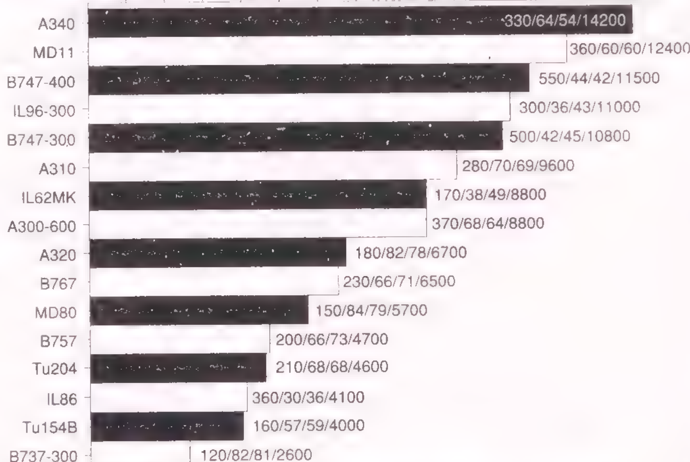
方案1

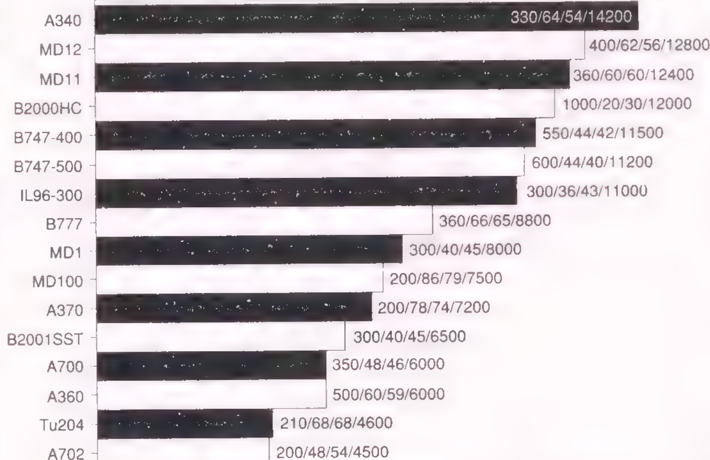


方案2



『航空的管理II，目標航空王』全部53機種的飛機登場，方案別，按照統航距離順列於圖表。在50年左右中，飛機是日新愈益。再過不久就21世紀了，現在起會有什麼變化呢？圖青橫的數字是按照座位數、燃料費、整備、統航距離的順序來表示。





波音

美國的飛機廠商。「噴射機就是波音」但是「飛機就是波音」來稱呼它更好的大公司。它成功的秘訣是，就是很快的注目著噴射機推行發展這個點。能成為巨無霸噴射機B747的對手機體到目前都未登場，波音在世界民航機中，市場占有率占了一半以上。

B707-120

價格	續航距離	
4700	6700	
座位	燃料費	整備
140	28	57

開啓了噴射時代的幕的名機，確立波音公司「噴射機就是波音」的地位，基礎很穩的機體。遊戲中也有造成新展開的力量。

B707-320

價格	續航距離	
5000	8900	
座位	燃料費	整備
160	40	62

707是從引擎的換裝開始有別於各種機型。320也是其中的一個變化，遊戲中在120的隔年時登場。性能來說，最好倚賴這邊。

B727-100

價格	續航距離	
2400	3700	
座位	燃料費	整備
110	81	78

3發機。打破傳統的常識，擁有輕快的能力，證明了噴射運輸機在中距離航線也是有效的。遊戲中的需要很高最適於中，短距離航線用。

B737-200

價格	續航距離	
2750	2400	
座位	燃料費	整備
110	80	81

波音中最小的機體。最先上陸日本的雙發機。因為重視和727的共通性，除了引擎配置外其它很相似。針對地區內的黃金航線。

B727-200

價格	續航距離	
3000	4200	
座位	燃料費	整備
150	81	76

用100的胴體在主翼的前後各延伸3M，讓座位增加的機體。經濟性大幅的向上各航空公司中廣受歡迎，失掉了特徵的輕快度。

B747-200



價格	續航距離
10500	10800

座位	燃料費	整備
450	40	47

不說也知道的巨無霸噴射機。在波音公司稱爲超級噴射機。擁有超群的輸送力和續航距離，將繼續支配天空的一款機。

B747-300



價格	續航距離
12500	10800

座位	燃料費	整備
500	42	45

巨無霸噴射機獨特的2層部分積極的活用、增加了座位就是300。空氣抵抗也比預期的少，深受好評。遊戲中座位也比－200多。

B737-300



價格	續航距離
3100	2600

座位	燃料費	整備
120	82	81

目標低燃費、低噪音、換裝與－200不同的引擎，座位數也增加的型。可以說是第2次737熱潮的導火的機體。於80年代的後半登場。

B757



價格	續航距離
3250	4700

座位	燃料費	整備
200	66	73

727的後繼機。被767所壓抑、稍稍純樸的存在，近年有訂單增加的傾向。遊戲中因與767同年登場，也因767的關係而得以成長。

B767



價格	續航距離
3500	6500

座位	燃料費	整備
230	66	71

羽田的主角。駕駛員是跟757同樣的資格就能操縱這飛機。獨特的半　體機體，能夠經濟的運航是開發的主眼。競爭對手是A320。

B747-400

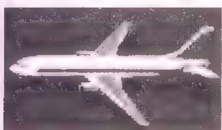


價格	續航距離
15000	11500

座位	燃料費	整備
550	44	42

747的最新作。盡力於計量化、電子系統化、最多可乘660人但僅需2名駕駛員的飛機。不過遊戲中最大座位數是550席。

B777



價格	續航距離
6000	8800

座位	燃料費	整備
360	66	65

現在開發中的新型機。有60M的翼寬，有些的機場的旅客乘降地無法進入的關係。爲了解決，客機首次採用折疊式機翼。

B747-500



價格	續航距離	
19500	11200	
座位	燃料費	整備
600	44	40

400的甲板的延長型。因空力特性的向上統航性能也向上，燃費與繞航距離大概一樣，使座位增加。遊戲獨創的。

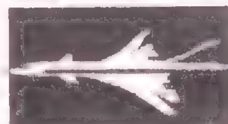
B2000HC



價格	續航距離	
40000	12000	
座位	燃料費	整備
1000	20	30

「更大、更快」如果是客機的理想那可以說是極究的一種機型。名字也是超巨無霸，世界最大的客機。遊戲獨創的。

B2001SST



價格	續航距離	
22500	6500	
座位	燃料費	整備
300	40	45

波音爲目標美國內空中巴士的代用型開發出來最初的中距離型超音速客機。有21世紀的標準吧。遊戲獨創的機體。

道格拉斯

客機的名門道格拉斯是，從第2次大戰後開始經過了不到10年的時間與洛克希德展開了激烈的開發競爭。當時，的確是航空界主角的一個。但是，噴射時代的提早到來因不能洞悉先機又被波音潑了冷水，好不容易開發成功的名機DC－8也被軍機廠的馬克他爾買多，那個只不過是個民用機部門。

DC6



價格	續航距離	
1400	6400	
座位	燃料費	整備
80	86	85

洛克希德的星座系列並列，往後式發動機式機的最高傑作。產生各樣的變動，道格拉斯的全留期時作成的。性能價格比是卓群的。

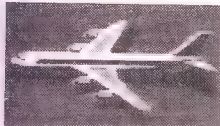
DC8-30



價格	續航距離	
4800	8200	
座位	燃料費	整備
140	30	57

B707的對手。同樣是使往後式發動機式機成爲過去的東西。－30是這系列中最先使用海外線用機材，引擎是滑噴氣的關係，燃費較高。

DC8-50



價格	續航距離	座位	燃料費	整備
4950	9700	450	42	62

改造主翼，引擎用燃費較低的渦輪風扇式的換裝完的ＤＣ８。能力飛躍的向上，成了ＤＣ８的代表型。活躍於國際線。方案中續航距離最長的。

DC9-30



價格	續航距離	座位	燃料費	整備
2600	2400	120	82	81

最先ＤＣ９是以短中距離用的噴射機而被開始開發。但是因與Ｂ７３７競爭而決定圖求大型化，結果產生了ＤＣ９－３０。

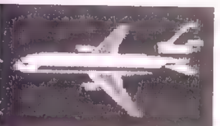
DC8-60



價格	續航距離	座位	燃料費	整備
5100	9500	240	42	58

ＤＣ８系列的決定打。客室的長有４４．２ｍ。一時有壓倒Ｂ７０７的優勢銷路也上揚，那會引起賣多了資金周轉困難的奇怪事態。

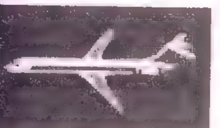
DC10



價格	續航距離	座位	燃料費	整備
7500	8900	350	52	58

ＤＣ型最後的機種。３發廣體機身，在日本稱爲空中巴士，在美國則爲三噴氣發動機飛機。合於美國航空廳的噪音基準。

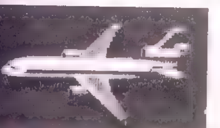
MD80



價格	續航距離	座位	燃料費	整備
3000	5700	150	84	79

ＤＣ９的進化型。本是叫ＤＣ９超級８０的，爲了顯出從來ＤＣ９的進步，被改了名。胴體和主翼的修改，延長和換裝引擎使得性能提升。

MD11



價格	續航距離	座位	燃料費	整備
10200	12400	360	60	60

ＤＣ１０的後續機，不必要像Ｂ７４７那般的收容力的航線上，能很經濟實惠的運行是特色。機體下部設有「全景錄影機」很有趣。

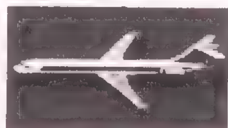
MD12



價格	續航距離	座位	燃料費	整備
12000	12800	400	62	60

增加ＭＤ１１的座位數，續航距離的機型。雖與Ａ３４０、Ｂ７４７對抗，但是Ａ３４０是續航距離，Ｂ７４７是座位數相當劣勢。說難聽的是不夠完善。遊戲獨創的機體。

MD100

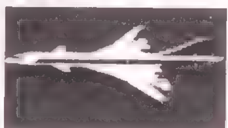


價格	續航距離
4700	6700

座位	燃料費	整備
140	28	57

ＭＤ９０系列的後續機。拔群的中距離航線機，省油而自誇。標準價格非常的便宜，適於地區內飛航的機體。遊戲獨創的。

MD1



價格	續航距離
5000	8900

座位	燃料費	整備
160	40	62

中距離用超音速客機。定位於ＭＤ１１的後續機。還是也可說是不夠完善的，但是良好的平衡，可說是像ＭＤ的機體。遊戲獨創的機型。

洛克希德

洛克希德公司是與道格拉斯並列，戰後航空界的明星。驅使著高技術力、嶄新且過激的設計的機體，質實剛健的道格拉斯製飛機形成了對比的存在。但是，洛克希德也和道格拉斯一樣，沒跟上噴射時代，民用機的分野中完全不振。Ｌ１０１１的失敗後完全從民用機撤退，成了軍用機專門。

L1049



價格	續航距離
4700	6700

座位	燃料費	整備
140	28	57

擁有超級星座的名，往復式發動機式機的最高傑作。外觀也是上品的漂亮，到噴射客機被實用化爲止，是國際線的主力機。

L1011



價格	續航距離
5000	8900

座位	燃料費	整備
160	40	62

三星。有高水準的技術，可是賣得不好，決定了洛克希德從民用機撤退。遊戲中在ＤＣ１０之後登場，眞的是不利。

比卡斯

英國的飛機廠。生產出子爵式這不朽的名機，1960年和哈汀公司、普里斯德魯公司合併成了BAC。這個BAC也生產了VC10的傑作，1977年和福加希特列公司等等合併成不列顛BAe，直到現在，也參加了空中巴士的產業。

子爵式



價格	續航距離
2000	2700

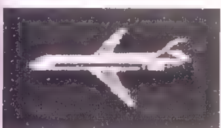
座位	燃料費	整備
70	92	86

比卡斯是世界上首先使渦輪螺旋槳發動機實用化的客機。世界的中短距離壓倒性的被採用。感覺上跟原來機有格外的差。

休德

法國的飛機廠。S．N．C．A．S．和S．N．S．A．D．的2公司於1957年合併立。貴婦人型飛機也首次採用後引擎發動，因這樣取得了特許，一時疏解了財政。那之後名機貴婦人也在阿魯巴西亞公司繼續的發展。

貴婦人



價格	續航距離
3000	2400

座位	燃料費	整備
80	74	81

貴婦人用後方發動機為考案，因首用之飛行名聲很高。以後有一陣子成為飛機的主流。遊戲中跟子爵式比起來燃費較高。

阿魯巴西亞

法國的飛機廠。1970年休德和諾魯兩公司的合併而誕生。遊戲中是協和式的製造廠。實際上協和式是和英國的BAC的共同開發。協和式的開發是失敗的說法很多。但是它對航空技術的發展是非常的有貢獻，不能忘記的。現在，也參加了空中巴士的產業。

協和式



價格	續航距離
11000	6400

座位	燃料費	整備
120	10	34

世界唯一的超音速客機。到實中比預期上更花時間和金錢，雖然飛了，但還是很花錢的機體，不知爲何很有難以想像的魅力。已有是紅字也要飛飛看的心理了。

空中巴士

現在已成爲世界3大飛機廠的1個的空中巴士公司，是從歐洲人的自誇和協調中產生的。爲了能在美國飛機產業全盛時代中立足，法國、英國、德國、西班牙等等的國家共同的設立了空中巴士公司。它的成功是，語言、習慣也不同的人們互相妥協而完成的，有非常大的意義。

A300



價格	續航距離
4750	9600

座位	燃料費	整備
280	70	69

空中巴士的第一彈，廣體機中最先採用雙發的飛機，這是因爲中短距離航線所有面上來看，雙發比3發來的經濟實用。

A320



價格	續航距離
11000	14200

座位	燃料費	整備
330	64	54

空中巴士進入小型客機市場的自信作。依靠電腦來控制的尖端技術機。在美國市場的需要很多，給波音MD很大的威脅。

A300-600



價格	續航距離
6200	8800

座位	燃料費	整備
370	68	64

在A300的機體上取用A310上的各個技術。而且引擎是能從3種中選出適合航線的異色機型。

A310

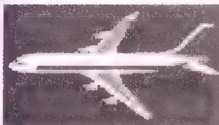


價格	續航距離
4750	9600

座位	燃料費	整備
280	70	69

採用比A300短了7公尺的短機體。外觀變化就只有這個，A310用了很多複合材，謀求計量化的這些地方是值得寫的。

A340

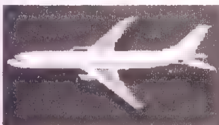


價格	續航距離
11000	14200

座位	燃料費	整備
330	64	54

空中巴士初的4發長距離客機。用與A330一樣的胴體，只換了引擎，現在最受注目的機體。從93年開始飛航。全日空也預約了。

A360

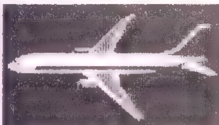


價格	續航距離
17500	6000

座位	燃料費	整備
500	60	59

短距離的專家。爲了避開B747的競爭而開發的。針對中短距離航線的機體有著驚人的座位數。燃費也馬馬虎虎。遊戲獨創的。

A370



價格	續航距離
3400	7200

座位	燃料費	整備
200	78	74

A320的後續機。因A360太大了，不能期望有那需要的航線而被開發。是不平凡的在方案4的終盤中，有合理燃費的機體。遊戲獨創的。

A700

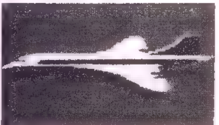


價格	續航距離
15500	6000

座位	燃料費	整備
350	48	46

空中巴士首先開發的超音速客機。定位於A340級的代替品。同級的超音速機中有著高水準的性能。遊戲獨創的。

A720



價格	續航距離
12500	4500

座位	燃料費	整備
200	48	54

超音速機。跟A700同時被開發。擁有極似協和式的外觀。是緣由於參加空中巴士公司的阿魯巴西亞公司吧！遊戲獨創的機體。

茲波列夫

蘇聯的設計局。名字的「茲波列夫」是冠上開局當時的設計者安德烈・茲波列夫。從短距離到長距離，所有的機種都製造。它的技術力製造出的飛機，近年毫不遜於西方國家的機體，最新型機Ｔｕ２０４也目標輸出至西方，採用羅斯洛依製的引擎。

Tu104

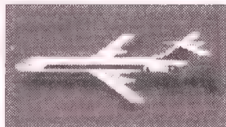


價格	續航距離
1500	4000

座位	燃料費	整備
50	24	87

蘇聯最初開始第２個在世界的噴射客機。慧星停航之間，世界唯一實用的飛機。雖低價但燃費之高也是超一流的。

Tu124



價格	續航距離
2000	5600

座位	燃料費	整備
40	70	73

把１０４小型化，搭配渦輪風扇引擎的機型。燃費率非常的提高的關係，首先西方國家不可能買。

Tu134



價格	續航距離
2200	3700

座位	燃料費	整備
70	72	71

採用後引擎方式。有非常瀟灑的機體，空力上也是很講究的飛機。遊戲中也有非常好的平衡力，優秀的機體。

Tu154



價格	續航距離
2400	3900

座位	燃料費	整備
150	55	60

定位於Ｔ２６２和Ｔｕ１３４中間而被設計的機體。被稱爲蘇聯噴射機的最高傑作。與從來的蘇聯機不同，也考慮到乘客的舒適度。

Tu144

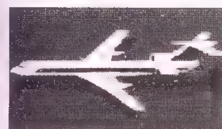


價格	續航距離
9000	4200

座位	燃料費	整備
140	4	33

蘇聯開發的超音速客機。外表因極像協和式，被罵爲「協和式斯基」。以後的業績是淒慘的。遊戲中也因燃費的超高而斷念。

Tu154B



價格	續航距離
1400	6400

座位	燃料費	整備
80	86	85

洛克希德的星座系列並列，往後式發動機式機的最高傑作。產生各樣的變動，道格拉斯的全留期時作成的。性能價格比是卓群的。

Tu204



價格	續航距離
4800	8200

座位	燃料費	整備
140	30	57

Ｂ７０７的對手。同樣是使往後式發動機式機成爲過去的東西。－３０是這系列中最先使用海外線用機材，引擎是滑噴氣的關係，燃費較高。

伊留申

蘇聯的設計局。跟茲波列夫一樣，「伊留申」是用設計者謝根・伊留申的名字。這兩人是支撐著蘇聯航空產業的台柱。跟從短距離型到長距離做廣泛設計的茲波列夫不一樣，主要是以設計大型機爲主。全盛期是在７０年代前半，代表機型的ＩＬ６２和ＩＬ７６，保持了長時間服務的地位。

IL14



價格	續航距離
19500	11200

座位	燃料費	整備
600	44	40

一時是在共產圈的任何地方都能看到的普及機。ＩＬ１２的引擎加以強化，使機體大型化。遊戲中少座位是個缺點，性能價格比是超一流的。

IL62



價格	續航距離
40000	12000

座位	燃料費	整備
1000	20	30

性能跟Ｂ７０７和ＢＣ８對抗的機體而開發成的長距離客機。在方案１中登場的長距離客機中是算宜便的，性能倒是沒有特別引人注目之處。

IL62M



價格	續航距離
22500	6500

座位	燃料費	整備
300	40	45

換裝ＩＬ６２的引擎，然後變更機內配置增大最大離陸重量的機型。因這樣，而比長距離的航線更能掌握。跟巨無霸一樣高燃費。

IL86



價格	續航距離	座位	燃料費	整備
4200	4100	360	30	36

蘇聯初的廣體機，引擎的性能不好，不能代替ＩＬ６２成能長距離路線的主役。也計畫換裝與ＩＬ９６－３００搭載相當的引擎。

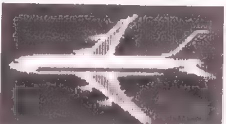
IL62MK



價格	續航距離	座位	燃料費	整備
3400	8800	170	38	49

ＩＬ６２的最終型。花工夫改修室內，使看起來較廣。因ＩＬ９６的登場，持續２０年以上量產的這個系列也被認爲是該引退的了。

IL96-300



價格	續航距離	座位	燃料費	整備
4500	11000	300	36	43

蘇聯拚了它的威信開發成的長距離用廣體機。續航距離也是世界的尖端級，然後和Ｔｕ２０４同樣，圖謀座艙的近代化。

被舊蘇聯製造的飛機，很多的技術程度是不比西方差的。照片上是東側中型機的決定版，茲波列夫Ｔｕ１３４。（照片提供：酣燈社『榮耀的翼Ⅱ』）



飛機一覽表

機種	續航距離(Km)	座位數(席)	燃費	整備	登場年代	價格(萬$)
◎波音						
B707-120	6700	140	28	57	58～83	4700
B707-320	8900	160	40	62	60～82	5000
B727-100	3700	110	81	78	64～71	2400
B737-200	2400	110	80	81	68～88	2750
B727-200	4200	150	81	76	67～84	3000
B747-200	10800	450	40	47	70～ED	10500
B747-300	10800	500	42	45	83～ED	12500
B737-300	2600	120	82	81	85～ED	3100
B757	4700	200	66	73	85～ED	3250
B767	6500	230	66	71	85～ED	3500
B747-400	11500	550	44	42	89～06	15000
B777	8800	360	66	65	95～15	6000
B747-500	11200	600	44	40	04～22	19500
B2000HC	12000	1000	20	30	07～25	40000
B2001SST	6500	300	40	45	08～18	22500
◎道格拉斯(馬克他爾・道格拉斯)						
DC6	6400	80	86	85	47～ED	1400
DC8-30	8200	140	30	57	59～ED	4800
DC8-50	9700	150	42	62	61～ED	4950
DC9-30	2400	120	82	81	66～ED	2600
DC8-60	9500	240	42	58	67～ED	5100
DC10	8900	350	52	58	71～ED	7500
MD80	5700	150	84	79	81～ED	3000
MD11	12400	360	60	60	91～10	10200
MD12	12800	400	62	56	95～ED	12000
MD100	7500	200	86	79	98～15	3600
MD1	8000	300	40	45	09～17	19600
◎洛克希德						
L1049	7600	90	90	87	51～ED	2200
L1011	7200	350	52	56	72～84	8000
◎比卡斯 子爵式						
バイカウント	2700	70	92	86	53～ED	2000
◎休德 貴婦人						
カラベル	2400	80	74	81	59～72	3000
◎阿爾巴西亞 協和式						
コンコルド	6400	120	10	34	76～79	11000

機種	續航距離 (Km)	座位數 (席)	燃費	整備	登場年代	價格 (萬$)
◎空中巴士						
A300	5800	350	66	65	75～ED	6000
A320	6700	180	82	78	82～ED	2800
A300-600	8800	370	68	64	85～ED	6200
A310	9600	280	70	69	85～ED	4750
A340	14200	330	64	54	93～ED	11000
A360	6000	500	60	59	05～22	17500
A370	7200	200	78	74	08～24	3400
A700	6000	350	48	46	10～30	15500
A720	4500	200	48	54	10～30	12500
◎伊留申						
Tu104	4000	50	24	87	55～ED	1500
Tu124	5600	40	70	73	62～ED	2000
Tu134	3700	70	72	71	67～ED	2200
Tu154	3900	150	55	60	72～ED	2400
Tu144	4200	140	4	33	77～79	9000
Tu154B	4000	160	57	59	77～ED	2800
Tu204	4600	210	68	68	89～06	2600
◎茲波列夫						
IL14	3000	30	94	88	54～60	1000
IL62	7900	150	36	50	65～ED	3000
IL62M	9000	160	38	50	70～ED	3200
IL86	4100	360	30	36	81～ED	4200
IL62MK	8800	170	38	49	78～ED	3400
IL96-300	11000	300	36	43	88～05	4500

■渦輪螺旋槳機的夢想

飛機因它的引擎的不同，可分爲３類，即是往復式、渦輪螺旋槳、噴射機 。 這之中，最聽不慣是渦輪螺旋槳機吧！爲了兼具噴射引擎和往復式發動機式的利點爲目的而被開發的這個引擎是以低速度的高性能和少振動爲賣點。首先採用這個的比卡斯、子爵式成了爆發的成功。但是，幾乎和噴射時代同時眞是不幸。跟噴射機比起來速度只有一半的關係不能留住客人。 同時，唯一的國產成功機ＹＳ－１１也採用渦輪螺旋槳式。

CHAPTER 3

Tea Break

機場一這裡是集合各式各樣的人的國際交差點。邊玩遊戲，把機場當作人生舞台，想想人間奔馳的模樣，這也不錯。



戰後國產初的旅客機，ＹＳ－１１。樸實又高信賴性的名機。

空港的聖者

1 ◎OUT　OF　BLUE

成田機場旅客到達大廳／15點10分到達

M羅賓遜應該搭乘的芝加哥發802便的時間還有1個鐘頭。如果M羅賓遜不搭這班飛機的話，今夜的實況是不能實現。

如果M羅賓遜不來的話，我就不能在現在的公司了吧—日比野把煙丟在地上。然後用腳跟用力的把火熄滅。

日比野是音樂事務專門的製作公司的企畫課長。4個月前，廣告代理店來日比野的公司，談起了樂團，瑪姬．多爾斯的實況。主辦的飲料廠是在促進新商品的販賣，指定現在被誇為日本搖滾樂團中，演唱會動員數最高的瑪姬．多爾斯。但是日比野向代理店和主辦者再提出R＆B的大師，請來M羅賓遜和瑪姬．多爾斯聯合實況的企畫。

M羅賓遜是R＆B創始期的音樂家，以故鄉芝加哥為標誌留下了15張很棒的唱片。E克蘭富德和R史東等等世界著名的藝術家都尊他為師，誠如所述是R＆B界的巨人。他自己一步也沒出過故鄉芝加哥。雖然那樣，以前灌的唱片，在契約上讓他不能得到足夠的版稅，現在也以家業的油漆業以維家計。

瑪姬．多爾斯崇拜M羅賓遜的事，在音樂雜誌的訪問中得知。但是，M羅賓遜和他的音樂是日比野人生的師，就是教科書。

日比野在學生時代第一次聽到M羅賓遜的「OUT OF BLUE」。當時的感動至今不能忘。用因苦難而更強壯的黑人的心情輕輕的唱著那blues，深深的印上激動搖晃年輕日比野的心上。M羅賓遜粗粗的嘶啞的聲音，被認為是像對日本中憤怒、戰鬥，然後失望的60年代的鎮魂歌一般，多麼優美的音啊！日比野想著。

日比野也就是因跟M羅賓遜的音樂的淵源而選擇了這個公司。但是實際工作看看之後，大部份的工作都只不過是照著主辦者的期望的「程序屋」而已而失望。日比野請教了M羅賓遜的聘請來日的機會，終於可付之於實行。這是爲我得到的大恩惠的回報一日比野那樣的認爲。

「有沒有看見８０２便的旅客名簿？」
日比野奔到航空公司的服務窗口向男服務員詢問。服務員用驚訝的表情看著日比野。
「芝加哥發，８０２便是不是？」
「是的。」
「就算從芝加哥送傳眞來，也有不能看旅客名簿的規則一」
還是個新手吧！服務員還不能習慣對客人的無理要求做對應，只是用無可奈何的臉表示歉意。日比野卻因他的誠實而生氣，瞪著服務員離開了那裡。
日比野在大廳的沙發上坐下並取出行動電話，打電話去實況會場。在會場有日比野的部下在待命。一根據部下的報告，M羅賓遜的樂團團員已經結束了佈置，在準備著了。樂團跟M羅賓遜有個別的代理人的關係，誰也不能掌握M羅賓遜的行動。而且，就算如果掌握得到，反覆不定的M羅賓遜還是十分有可能沒搭約定的班機一團員們笑著說的。
日比野咒罵著從昨天就無法取得連絡M羅賓遜的代理人的怠慢。然後在芝加哥一處偏僻的酒吧中大口喝著酒像佛一樣的大漢，M羅賓遜的身影映入眼簾。

他沒有想到我的心情吧！我在這4個月中，不停的爲請來M羅賓遜而努力。那是因爲對M羅賓遜有著深深的愛情。恩將仇報—日比野這樣想著。

日比野正想切掉電話時，部下戰戰兢兢的說著。

「社長說要跟你說話」

現在，日比野公司的總經理到了會場，與代理店和主辦者接洽著如何對應。好像有跟部下說下次日比野來電話時我要跟他說。

「不要叫總經理」用著低低的聲音說著，切掉了電話。　如果M羅賓遜沒有到達，是公演企畫製作的日比野是免不了責任問題的。日比野明白總經理所說的話。這是你的企畫的關係。主辦者還能信任我們嗎—但是現在再說那些，也改變不了狀況。M羅賓遜到達的話，公演就能實現。不能到的話，就不能實現。就是這樣。

日比野拿出打火機叨上那到機場後的不知第幾十隻煙。然後發現打火機沒有瓦斯，就把煙丟在地上。時鐘正指著15時45分。

「對不起」

從背後有人叫著。是航空公司的服務員。好像是到處在找日比野。服務員紅著臉。

「讓芝加哥送傳眞來了。不能讓人看這些。但是如果能告訴我旅客的名字，我能回答你他到底有沒有搭802便。」

鬆了口氣，服務員這樣說了。如果現在就算知道M羅賓遜搭了802便，也改變不了狀況—但是日比野沒有那樣說。服務員用著擔心的眼神望著日比野，就好像是恭敬著等著下個指示的忠實部下一般。

「M羅賓遜。國籍是美國。65歲。」

「那個ｂｌｕｅｓ的…」

「認識嗎？」

「是的，只是名字而已」

「是的，ｂｌｕｅｓ音樂家。我是今晚在東京舉行他的公演實況的製作人」

服務員用驚訝的臉看著日比野。然後，馬上用手指指著找著旅客名簿。看完5張傳真的旅客名册，服務員用著可惜的臉色抬起頭。

沒有M羅賓遜的名字—日比野一瞬間，感覺眼前一片黑暗。覺得出生到現在自己第一次碰到這種絕望的狀況。那時，播放著８０２便的到達廣播，在揭示板上出現了已到達的文字。服務員對著茫然的直站著的日比野說道。　「去到達出入口吧！搞不好可能用別的名字搭乘也說不定」

２個人向著１１號出入口而去。８０２便的旅客還沒出來的關係，１１號出入口還很空閒。服務員問都不說話望著出入口的日比野說。

「如果他沒來的話，公演實況怎麼辦呢？」

日比野簡短又確定的回答「中止」。

「…」

服務員想說什麼似的，卻嚥下了他的話。就這樣中止而結束這件事嗎，服務員一定是想這樣說。關於我的進退問題—說那樣的事的話，服務員愈有爲難的臉色才是吧。日比野把事情說的很輕鬆。

「跟別的樂團合作的。稍微引起一些騷動罷了。」

日比野把到現在爲止的經過和M羅賓遜跟自己的關係說給服務員聽。服務員邊點頭一點一點的聽著日比野陳述。感覺日比野的心情好多了。這個擔心他過於誠實的青年，有著可讓人的心穩定的能力。

聽完了日比野的話，服務員問了這樣的問題。

爲何M羅賓遜沒有離開芝加哥呢—？

日比野對於問答很爲難。確實給世界上的音樂家影響偉大的R＆B音樂家一直停滯在芝加哥塗著油漆眞是很奇怪的話。如在世界各地巡回演出的話，能有比現在更認眞的來過生活。

日比野自己，並不清楚的了解這個理由。
「很不了解秀場呢！可能是管理的人不在」
日比野那麼回答。服務員稍爲安靜的想了想，很孤獨的這麼說。
「可能是爲了自己的心率直的去唱。如果只是唱想唱的歌，一定是自己的故鄉最好。」
日比野看了服務員的臉。感覺被教了一件忘掉了的最重要的事。他不是因情緒而直在芝加哥。爲了只是自己想唱那源自內心的Ｂｌｕｅｓ時唱而留在芝加哥。Ｍ羅賓遜被聘來日本的事，並不是出於自我啊一。
日比野很感激的能見到誠實的青年。
８０２便的乘客開始從１１號出入口出來了。黑人通過時服務員就稍看日比野一下。日比野在那時搖了下頭。乘客出來了一半左右時，日比野有了Ｍ羅賓遜不會出來的預感。隨著時間的經過，那個預感變成了確信。
Ｍ羅賓遜沒有出現。

「謝謝」
站在北航空站的出口，日比野這樣說了。服務員在出人意料的風中，用力的搖搖頭。那個樣子很奇怪日比野就苦笑了。服務員第一次露出笑臉。日比野跟他握手時，這樣問他。
「因Ｍ羅賓遜而知道的曲子是？」
「只知道一首，確實好像是『OUT OF BLUE』…」　日比野再一次，向服務員道謝。服務員很恭敬的鞠個躬，消失在混雜的大廳中。
日比野從皮包中取出行動電話。
如果被公司開除的話，去芝加哥。跟Ｍ羅賓遜一起塗油漆也不錯…。
撥著號碼的日比野的耳中靜靜的聽到「OUT OF BLUE」的旋律。

2. 傳言電話

明子後悔著，如果沒有留口信就好了。

現在距離去倫敦102班次飛機的時間大約30分鐘左右。明子已經完成了登機手續，在待合室裡等待出發。

明子和和子最後的連絡時間是在二天前。明子估算了和人去學校所花的時間，故意地在白天打了電話過去。然後在答錄機裡留了出發的日期、時間、班次等的口信。

和人和明子是3年前在大學社團裡認識的一對戀人。以前開始，就被父母親勸著去倫敦留學的這件事。明子在一個月前才和和人說。如果，和人說不要去話，明子也打算重新考慮。但是，才提起倫敦，和人的臉色就變了。並且很不和悅的只說：「隨便妳，妳高興去就去。」

本來就已經有點裂痕的感情，從那開始便轉換得更爲惡劣。那次談話後一個星期以來，和人來了一次電話，在答錄機裡也留了他的名字。但是，明子沒有回電。反正他還會打來嘛—明子這樣想。但是那通電話之後，和人再也沒有打電話來了。明子賭氣地聽從父母親的話，準備著倫敦留學的事宜。然後在二天前，和人的電話答錄機裡留下飛機的班次。

明子看了看手錶。11點10分—還有20分飛行。

手提著行李，明子向著出發入口開始移動，明子一面走著，一面對和人的怒氣翻騰的湧上心頭。

交了其他女朋友了，明子這樣想。一定是一個月前見面的時候，就已經有了別的女朋友了。明子想，去倫敦或許正好符合了他的心意，解決了麻煩—雖然一點根據也沒有。但是，一旦回想起來，那就像是一件眞實的事情。明子的眼裡不自覺的湧上淚水。

就在明子穿過出發入口之際，樓梯旁站著一位男子。

「已經要走了嗎？」

來的男子是和人。一臉呆呆地看著手上的錶。

「已經是出發的時間，不是嗎…」
「還有２０分啊」
「這不是電車耶。現在不走，會趕不上的」
我，又沒有坐過飛機—和人聲音沙沙的說。
明子有點吃驚。爲什麼，現在這個時候，這個男子會出現呢？
「什麼？」
「電話裡留言的，不是妳嗎」
「是我留的呀。但是爲什麼這個時候才來呢。爲什麼連電話都不打，直到我要走了才在這個地方出現！」
明子如此說。和人沈默了一會兒，低著頭說。
「…不要去」
明子睜大了眼睛。
「什麼喲，現在這個時候…」
「我說，叫妳不要去」
「不要去，什麼呀。那邊的大學、住的地方都已經決定了。而且也都全部準備好了呀。在這種節骨眼上，什麼嘛！！」
明子看著錶。還有１５分。再不進出的話會來不及的。
「那你爲什麼一個月前不說呢？那時候，如果你叫我不要去的話，我不會去的」
「我已經決定了—」
「事到如今，別開玩笑了」
明子穿過入口，跳上了電動扶梯。雖然回頭往後看，但是，已看不清和人的臉了。

在波音７４７的座椅上坐著，明子一面從窗戶往外眺望，一面想著一個小時前在成田機場所發生的那一幕令人莞薾的事情。跟和人那一分鐘左右的對話，感覺就像是在做夢一樣。但是那不是個夢。不要去—和人說的話在明子的腦中一再盤旋。
仔細一想，確確實實就像跟和人一樣。帶點[illegible]，又不太會說話，再加上個性害羞。固執的連電話也不打，像那種個性在冷清的房子裡，一個人生活是難以忍耐的。

對於和人有新的女朋友這個想法來說，明子突然覺得自己是個傻瓜。像他那樣子，並沒有受到歡迎的理由。大概就像我這樣的女孩子才會跟他在一起吧。

在機艙內開始放映電影。現在，日本放映中的動作片裡，出名有男子氣概的明星滿身泥巴地在叢林裡到處奔跑。

明子沒有看電影的心情，再一次地往外面眺望。飛機在厚厚的雲層裡航行著，外面什麼也看不到。

明子再度想起和人的事情。心裡清醒地回憶著和和人最快樂的日子。那是倆人熱戀時候，開著和人的車兜風的事情。

一從目黑交流道上首都高速公路，芝公園出口旁的路邊停好了車。然後，倆人一起眺望東京鐵塔。燈光照亮著東京鐵塔，相當地耀眼，手一伸，就像觸摸到了一樣。東京有這樣美麗的風景嗎？那個時候，明子這樣想著。

明子想起了和人的笑容。一一想起那個笑容就難以忘記了。很想跟和人說話—明子坐立難安地尋找著飛機上的空中小姐。

「到了倫敦，我馬上要飛回日本的話，什麼時候有飛機呢？」

空中小姐驚訝的看著明子。

「妳有很重要的事情嗎？」

被這樣一講，明子無言以對。嗯，明子馬虎含糊地應答。

「您稍待一會」空中小姐隨即調查了飛機的時間。然後回來這樣說。

「倫敦時間１３：４０的飛機。但是，我們這裡沒有辦法確認是否還有機位。

空中小姐交給了明子飛機的時間表。

倫敦時間早上八點的飛機抵達希西勒國際機場。明子馬上走到接待窗口，詢問１３：４０分往東京班機的機位。但機位已客滿。

明子拖著一堆行李，擠進地在旅客大廳裡的沙發上坐著。早上８點希西勒機場的寧靜，迫使明子的寂寞、孤單更加地顯現出來。

爲什麼？我會在倫敦呢—明子想。明子的留學時間是一年。對明子來說，這一年總覺得似乎會非常無奈、漫長。連自己都不相信自己會來倫敦。

明子撥了通國際電話給和人。

和人的電話是答錄機。

非常懷念地聽到電話那端，所留下聽慣了的和人的留言。雖然我在倫敦，但還能從話筒裡聽得到和人的聲音，眞是一件奇妙的事。明子沒有留下口信，就這樣的掛了電話。眼淚亦不自覺流了下來。

「妳不是剛才那—」

明子被突來的聲音嚇了一跳。原來是在飛機上問她飛東京班機時間的空中小姐。明子釋懷地做出勉強的笑容。

「妳要回去了嗎？」

「不！沒有機位」

空中小姐發覺明子淚眼汪汪，便以誠懇的笑容說著。

「如果可以的話，妳的事情能不能說給我聽呢？」

明子將全部的事情坦白的向空中小姐說出來。和人的事情、留學的事情，全部說了。空中小姐一面嗯嗯地答腔，一面用心地傾聽明子的說話，有時並且以前輩的身份給予明子誠懇的建議。

３０分過去了，倆個人已不再是乘客和機員的關係了。談話裡也不時傳出倆人的笑聲。

空中小姐笑著說，「總而言之，你們是爲了在東京或倫敦所引起的爭執吧」。確實是這樣子—明子突然不由得害臊起來。

「並不一定要坐今天的飛機回去呀。如果有住宿的地方，悠遊的到處觀光也可以啊，不是很好嗎？」

「對啊」
「像這種好強的男孩子，才剛失去妳就後悔呀。不要一下子就連絡，給他一點懲罰好了」
空中小姐講到這裡，再度笑了起來。
明子發覺整個人的心情非常地舒服。
「我，今晚要住在這裡！如果可以，一起吃個飯好嗎？對於那些自私和任性的男性，我們再一起來談吧！」
我好高興—明子回答著，問明了會合的時間以及餐廳地點，暫時和空中小姐分別。

機場大廳電話旁站著的明子首先想的是如何向父母親解釋。—就這樣做吧。一個星期後打電話向父母親說，上學途中碰到了危險事情。這樣的話一定會叫我回去吧！
明子偷笑著這個出自於自己的壞主意。和人呢？要怎麼跟和人說呢？
考慮了一下，明子打了電話到和人家。答錄機嘟一聲後，明子這樣留言著。
「如果你能再叫我回來的話，我就回東京。這個電話號碼，請回電」
然後，明子留了倫敦宿舍的電話號碼。

3 一期一會

沼澤覺得今天不太尋常的客人很多。
沼澤是千葉機場的計程車司機。早班的上班時間是８：３０，在接近成田機場的接待所集合，依情報中心的發車計劃以無線電連絡配合出車。晚上７點爲止，一天大約載４～５名乘客。
第一位乘客是穿著牛仔褲有如學生的年輕人。因爲想了很久才說出「麻煩到東京鐵塔」所以沼澤有點害怕。不是要自殺吧—沼澤這樣想，乘客卻說，想從首都高速眺望東京鐵塔。沼澤依照乘客所講，車子由東關東道進入首都高速，然後在芝公園出口附近的路邊停好了車。陪著一臉面無表情，凝視著東京鐵塔的客人５分鐘左右。請開到地下鐵神谷町車站，那個客人下了車。

第二位乘客是外國人。在機場這種地方，沼澤已能適應地接載外國乘客。外國客人幾乎都裝模作樣地說“請去最高級的飯店”“小費”一本人大概並沒有特別的裝模作樣的意思，但是，沼澤一聽到英語便會這樣該爲一這不是個穿著西裝打領帶的上班級。

但是，今天的客人不太一樣。從巴西來的一個大個兒黑人老婦人。厚厚的毛衣，帶點髒的外套和不太鮮艷的棉褲，手上提著三個裝滿東西的紙袋。她搖晃著龐大的身軀鑽進後座的位置。平靜不在意的說：「麼煩你，ㄓㄚ ㄏㄜ˙ 一ㄍㄠㄩㄢˊ一ㄒ一ㄝˋㄒ一ㄝˋ一。」

沼澤感到莫明奇妙地轉過頭去，重新問了一次，老婦人仍然地說：「ㄓㄚ ㄏㄜˋㄍㄠㄩㄢˊ一」

原來事情是這樣的。婦人因爲丈夫死亡，所以從巴西到日本來賺錢。婦人第一次來日本的時候是 6 年前。在志賀高原的飯店從事煮飯工作，在那飯店裡做了 4 年。然後帶著 4 年來賺到的錢，在 2 年前返回巴西，買了土地和房子，讓小孩子上大學後再回來日本。婦人說，這一次我要做 6 年。

從機場到志賀高原的計程車車資由飯店負擔，7 年前來的時候也是由機場坐計程車去的。婦人說。或許，那時是夏天吧。是夏天的話，可以坐計程車到飯店，但現在是冬天。雪下的很大，車子無論如何也無法上山。

沼澤問了飯店電話，並打了過去。婦人確實是那家飯店的契約員工。但是，除了計程車之外，往飯店的其他交通工具完全不清楚，所以婦人說，希望能帶我到車子不能走的地方爲止。

沼澤最後沒有辦法，只有和飯店人員交涉。載著婦人到上野車站，買了車票，讓她坐上火車。我教了她抵達的時間，希望能派人來接她。

飯店人員在電話中交待了婦人一些話之後，再一次的向沼澤請託代爲幫忙之事。的確是如此！即使買指定座位的車票也會比計程車資來得便宜。

沼澤把車開往上野車站，在車站前停好了車，隨即買了信越本線的特快車車票，指定席已賣光了，沼澤交待婦人坐在道路上也無妨後，把車票交給了婦人。到上野車站爲止的計程車資、車票錢、服務費等等費用，可能是飯店人員交待的吧，婦人付了貳仟元給了沼澤。

在月台上兩人分別之際，沼澤問了那婦人。在日本工作這6年之後，回去打算買什麼呢？

婦人回答，可以在巴西過一輩子了。

從上野車站返回成田機場時，已經過了三點了。這是搭載下機乘客最多的時刻，排在最後面也可以馬上載到客人。沼澤的第三位客人是４０～５０歲左右穿著西裝，體格很好的一位紳士。沼澤想，這是一個認眞、正經的人。

「到八千代」

紳士以低沈穩重的音調說。沼澤略微地由烈後鏡看到男子由西裝口袋裡拿出香煙並點燃了火。衣領上的徽章閃閃發亮，繡著航空公司的英文字母。沼澤本能、直覺地問了「你是機長嗎？」

男子露出一臉驚訝的臉色，吐了一口煙說，「你怎麼知道？」

「不，如果是內勤的人員，這個時間稍微早了一點吧。也不太會坐計程車。你體格也不錯，所以這樣想」

紳士笑著回答。

「像我們即使在這個時間回家的話，也不會坐計程車。今天疲倦了！就想，好吧！就坐計程車吧！」

沼澤這是第一次載飛行員。這男子的個性可能蠻直爽的吧。平常沼澤不太和客人聊天。但是，這次和男子聊了很多話題。

「不過，同樣是握著方向盤，我們和機長先生也是有這樣的不一樣。以我來講，又沒有學問，開了３０年計程車，也只能做這個。但是，你們就不同了，優秀人才耶！」

紳士笑了。然後謙遜地說。
「不是這樣子。如果硬要我講的話，只是載的人比較多而已」
「什麼！還有啊！薪水不一樣啊，薪水！！」
沼澤神情很愉快地和機長聊天。將今天所搭載客人的事情，流暢地向機長說。機長也將今天機艙內發生的有趣事情告知沼澤。
「像機場這種地方，真的是各色人種都有」
機長以少有的、一本正經的表情說。
「飛行員也是人，也有洩氣、失德的時候。但是，那個時候我也是像你說的，所想的是有各色人種的事情。５００位乘客坐你開的飛機，每個人有每個人的生活，每個人都有人在等著他們平安歸來。覺得自己的責任非常的重大，這身心是非常緊張的。這不是一件可以隨便做的工作喔！」
到家了，機長拿出了錢交給沼澤。
「別人的生命操縱在你手裡，這是一種相互間關係著因果循環的職業喲！」
機長如此說著下了車。沼澤再一次心想，確實是一位優秀人才。
沼澤看了手錶。現在是 4 點 5 分。再載一位客人的話，今天就休息了。沼澤再度返回成田機場。

沼澤載第 4 位客人的時間是 4 點３０分。那個客人一隻手拿著行動電話鑽進後座。
「到武道館，開快一點」
男子說著，隨即大聲地在電話那端開始講話。
「現在，上了計程車。一小時會到那裡。啊？就我一個人。M・羅賓遜沒來」
今日不普通的客人真多─沼澤覺得。

CHAPTER 4

World Atlas

早上在倫敦做早餐會報，中午在紐約面洽商談，晚上在巴黎看歌劇一。這裡介紹7個地域，89個都市，如何結合就要看你的手腕了。



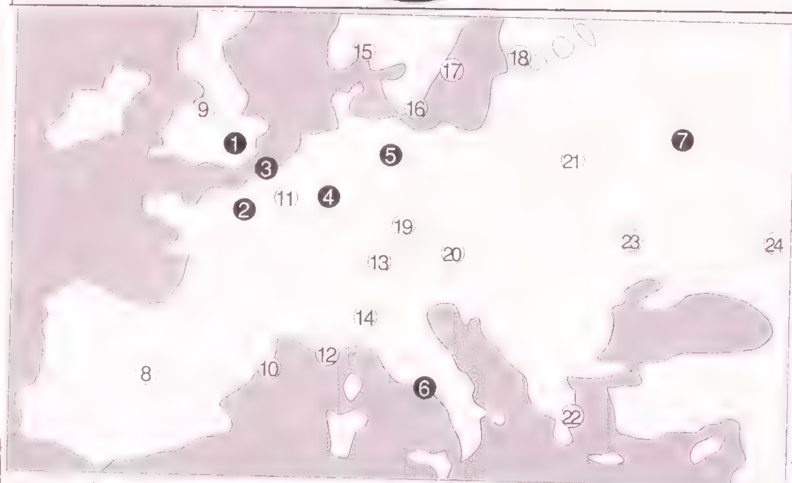
江戶時代的開拓者，DC8。現在仍是現役的名機。

世界全圖


歐洲
主要都市 7
周邊都市 1 7
東南亞
主要都市 7
周邊都市 1 0
中東
主要都市 3
周邊都市 5
非洲
主要都市 2
周邊都市 5
大洋洲
主要都市 8
周邊都市 6


北美洲
主要都市 7
周邊都市 9
南美洲
主要都市 3
周邊都市 5

歐洲



主要都市　周邊都市

1）倫敦
2）巴黎
3）阿姆斯特丹
4）法蘭克福
5）柏林
6）羅馬
7）莫斯科

8）馬德
9）曼徹斯特
10）巴塞隆納
11）布魯塞爾
12）尼斯
13）蘇黎世
14）米蘭
15）奧斯陸
16）哥本哈根
17）斯德哥爾摩
18）赫爾辛基
19）慕尼黑
20）維也納
21）ロストフ
22）雅寒
23）基輔
24）ミンスワ

從日本看，這個區域在歐亞大陸的西端。擁有複雜的地形，其特徵是海岸線非常長。有3種民族，分別是日爾曼民族、拉典民族、斯拉夫民族，由這幾個民族大約構成了新教徒、舊徒及所謂的東方正教會等之宗教。（誠然，這些都是屬基督教的）。

第一、二次世界大戰後，歐洲主宰世界的勢力逐漸讓給了美國。但是近年來歐市政治的統合高漲，如果這可以實現，則在蘇聯崩壞的今天，是唯一可以和美利堅合眾國強大政治力並列的。

很早開始在這地域的多數都市就發展了遊戲。本公司設在倫敦，也希望儘早與位在西側的諸都市結盟。前半部的劇情，東側的都市是不值得注視的。那是都市的價值和航空機的性能等等，都會造成很多的困擾之緣故。

主要都市　**倫　敦**

〔英　國〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	56	61	66	72
觀光等級	42	47	52	57
商業等級	46	54	62	70

英國的首都。這是一個有霧、女王、私家偵探福爾摩斯之都市。古代開始，以商業都市而繁榮，是國際金融的中心。還有以公園、多綠地的街道以及大英博物館、白金漢宮等遺跡，使參訪對其傳統歷史之莊嚴而有所感動。

主要都市　**巴　黎**

〔法　國〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	18	23	28	33
觀光等級	55	58	61	65
商業等級	40	49	58	68

法國的首都。塞納河右岸是高級商業區，左岸是梭爾邦文教區。被稱爲花都，同時有凱旋門、羅浮美術館等點綴的非常壯麗。古代開始即對藝術家、政治避難者均能積極接納，形成世界文化的大都市。

主要都市　法蘭克福

〔德　國〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	2	7	12	18
觀光等級	20	31	43	55
商業等級	14	36	58	80

國際的金融都市。南西部交接高速公路、萊茵、馬茵機場是次於倫敦、巴黎之後，第三重要之交通要所。文豪歌德的生育地，以法蘭克福學派之發祥地而出名。有影的首都之稱。

主要都市　阿姆斯特丹

〔荷　蘭〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	3	8	14	20
觀光等級	36	40	45	50
商業等級	18	36	55	74

荷蘭的首都。排名歐洲第四的觀光都市，阿姆斯特丹機場被稱爲「歐洲的玄關口」。造陸填海，有無數的運河和橋樑點綴街上的景觀。具有傳統的國際商港，６０年代左右開放、自由的氣氛，形成了許多嬉皮文化。

主要都市　羅　馬

〔義大利〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	22	24	26	28
觀光等級	45	52	59	66
商業等級	36	45	54	64

義大利之首都。有２５００年的歷史，不止被稱爲永遠的都市，其在世界歷中上佔有特別重要的位子。古代遺跡、中世紀的建築物、文藝復興時期的宮殿、巴洛克教會等等，現在仍然不可思議的調和地並存在一起。曾經被廣稱「條條道路通羅馬」。

主要都市　柏　林

〔德　國〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	20	27	34	42
觀光等級	20	28	36	45
商業等級	20	42	64	87

兩德統一後首都。威瑪共和國時代，世界主義文化被形成，２０年代左右，夜總會的盛行代表著文化的頹廢。納粹時代被作爲第三帝國的首都。近年來，在東西長期冷戰時期，柏林圍牆的拆除，引起世界各國的注目。

主要都市　莫斯科

〔俄羅斯〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	50	65	80	96
觀光等級	12	20	29	38
商業等級	28	37	46	56

俄羅斯的首都。1918年俄羅斯兩次革命以來，實行社會主義之獨裁政權的一個政治都市，同時，民眾也以母親之都為名來稱呼。中世紀以後

主要都市　曼徹斯特

〔英　國〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	4	4	4	5
觀光等級	36	37	38	40
商業等級	22	35	48	62

英國北西部的港灣商工業都市。產業革命發展中心，同時是世界綿工業中心。1761年英國初次的正式運河開通，1830年開通利物浦、曼徹斯特的世界初次的鐵道等等，在交通史上非常重要。

主要都市　尼　斯

〔法　國〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	2	2	2	3
觀光等級	55	63	71	80
商業等級	20	29	38	47

法國蔚藍海岸的國際觀光都市。18世紀末英國人等的避寒勝地。19世紀王公貴族、文人常訪之地。如果，世界上進大都市遊玩的人都聚集巴黎的話，那麼，世界上有錢的人聚集的是尼斯。這是上述所講的一個高級保養地。

主要都市　慕尼黑

〔德　國〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	10	10	11	12
觀光等級	44	48	52	56
商業等級	30	44	58	72

德國南部的中心都市。南方的阿爾卑斯山脈和北方多瑙河之間有寬廣的高原地，拜恩州在各地都有美麗的古城及湖泊。再，亦以藝術之道出名，原建築物遭受戰爭破壞後再修復之景觀也很漂亮。德國有很多的天主教、回教之教徒。

主要都市　布魯塞爾

〔比利時〕

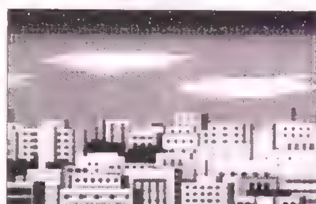


章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	8	8	9	10
觀光等級	38	38	39	40
商業等級	33	48	64	80

比利時首都。中世紀以來在歐洲上佔有重要的地理位置。現在也是汽車網路的要衝。歐洲共同市場及北大西洋公約組織總部的所在地，多數的國際會議在此舉行。法語和荷語是共同語言，也有使用兩種語言的都市。

主要都市　米　蘭

〔義大利〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	12	13	14	15
觀光等級	36	42	48	55
商業等級	25	41	57	73

北義大利工地帶的中心都市。義大利是個都市化、工業化相當進步的國家，米蘭擔負爲國家經濟發展的中心。西歐金融業界的中心之一。交通上是巴比利運河的要點，也是歐洲第二條高速公路的起點。典型的一個環狀型的都市。

主要都市　哥本哈根

〔丹　麥〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	5	5	5	6
觀光等級	40	42	45	48
商業等級	34	42	50	59

丹麥首都。北歐的空中玄關，亦是最大之商工業都市。中世紀開始，因商人之交易在地而繁榮。優良的地理條件得以在二次大戰中保持中立。因是安德森之出生地而有名。簡潔設計的家具等等是這裡街上很有人氣的商品之一。

主要都市　雅　典

〔希　臘〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	72	78	84	90
觀光等級	46	59	72	85
商業等級	44	51	59	67

希臘首都。古代民主政治的發祥地，亦是西洋古典文化的中心地。希臘全人口的1／3集中於此，像個政教一致的國家，生活型態以農業爲主。古代遺跡和現代建築混爲一起的景觀，使這個觀光地有所魅力存在。

主要都市　蘇黎世

〔瑞　士〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	3	3	3	4
觀光等級	44	49	54	60
商業等級	33	45	57	70

擔負著瑞士的人口，在世界金融市場中佔有一席之地的國際商業都市。因其位置在阿爾卑斯山脈北側入口，可通往義大利，故，中世紀開始以商業都市爲發展，是一個民主發展的平民都市。宇宙工學和藝術也很盛行。有德國式的城鎮。

主要都市　馬德里

〔西班牙〕

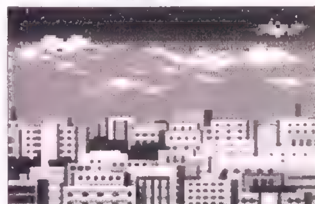


章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	25	27	29	31
觀光等級	36	40	44	48
商業等級	36	42	48	54

西班牙首都。包含著歐洲近代的高層建築物，新市街有綠地盎然的公園，以及舊市街裡遺留下來的石板小路，調和成一國際的觀光都市。聞名的美術館裡，貯藏著哥雅、維拉凱斯、畢卡索等古今中外的名畫。

主要都市　巴塞隆納

〔西班牙〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	14	15	16	17
觀光等級	32	36	40	44
商業等級	27	38	49	60

西班牙的商工業都市，地中海屈指可數的港口之一。有強烈的自主獨立意識，被特別指定爲反映地中海沿岸一帶固有傳統的都市。點綴著　　的建築，在世紀末時發生前衛藝術運動。92年奧林匹克的機會裡，外資企業有明顯的進出。

主要都市　赫爾辛基

〔芬　蘭〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	4	4	4	5
觀光等級	18	24	31	38
商業等級	28	31	34	38

芬蘭首都。面向芬蘭灣，長時期做爲軍港而繁榮。有「北歐的雪鄉」「波羅的海的少女」之稱，街道並留有蘇聯統治時期的痕跡。6月開始進入白夜，是歐洲最北的首都。因其是莫敏的故鄉而有名。

主要都市 斯德哥爾摩

〔瑞　典〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	6	6	6	7
觀光等級	22	24	27	30
商業等級	38	43	49	55

瑞典首都。北歐14個島裡最大的都市，以綿密的都市計畫爲基礎，具有各項機能與福祉的國家都市。都市環繞著波羅的海而有「北歐的威尼斯」之稱。在市中心的會館裡舉行諾貝爾獎頒獎典禮。

主要都市 奧斯陸

〔挪　威〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	4	4	4	5
觀光等級	27	28	30	32
商業等級	36	40	44	48

挪威首都。位在被峽灣與冰河點飾的奧斯陸灣的最內側。森林佔了國土面積的3／4。充滿著樹木與公園，有悠然舒服的空氣。因墨西哥灣所屬經緯處之故，擁有溫暖的氣候。還有有家喻戶曉的「吶喊」—穆庫畫家。

主要都市 維也納

〔奧地利〕

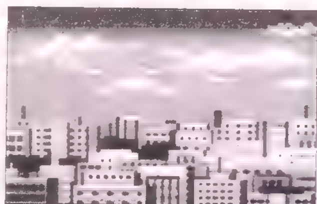


章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	12	13	14	15
觀光等級	42	49	56	64
商業等級	40	44	49	54

奧地利首都。暗藏著奧地利歷史最悠久王族的繁榮與沒落。音樂、巴洛克建築和世紀末藝術之都。傳統與前衛刺激下的城鎮，經常產生世界共通的文化。東歐和西歐的接點，也是聯合國總部設置地。

主要都市 羅斯托夫

〔俄羅斯〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	40	30	20	10
觀光等級	15	16	18	20
商業等級	22	23	25	27

歐洲、俄羅斯中西部的都市。位於俄羅斯與亞羅斯拉夫州、ネロ湖附近。俄羅斯正敎會設於此，是個令人懷古的宗教集會都市。和ノブゴロド並列，有偉大的城鎮之形容。擁有穩定、祥和的氣氛。

主要都市　基　輔

〔烏克蘭〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	21	22	24	25
觀光等級	17	27	37	48
商業等級	28	38	48	59

烏克蘭共和國首都。在蘇聯有最古老的歷史，被稱爲「蘇聯都市之母」。基督教由其導入蘇聯，在世紀末亦是那羅尼基運動的中心地，形成自有的自文化。亦被稱「蘇聯裡的巴黎」。

主要都市　明斯克

〔白俄羅斯〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	13	14	15	16
觀光等級	19	27	36	45
商業等級	25	40	55	70

白俄羅斯共和國首都。古代開始因是黑海與波羅的海的通商中繼地而繁榮。因爲是莫斯科和華沙必經之要地而戰火不斷。現在由於都市計畫之故，綠地裡建起大樓正呈現出近代都市的外貌。



等候初航的A340。巨大的波音747正期待地活躍著飛向名門MD。給看歐洲的意志。

非洲



非洲隔著地中海和歐洲世界相對，以我們是極東的島國的人類來比喻的話，它可以說是位於遙遠的位置裡與西洋的文明緊連。儘管非洲是很長的黑暗大陸，但是因爲那裡有廣大的砂漠、繁茂的熱帶雨林和過於酷熱的氣候條件的關係吧。對於和歐洲世界的緊連，地形是其最不幸的。即其是諸列強的殖民地。但是，憂慮的看非洲諸國，其不止在戰後一個一個實行獨立，特別的在１９６０年被稱爲「非洲之年」，很多的國家因此而獨立起來。只是，惡劣的環境和風土病的問題等不被善，在解除東西緊張的今天，南北問題的解決是２１世紀非常大的一個課題。在這區域裡，若要做爲航空王，可能可以說是向時代考驗。

主要都市　開　羅

〔埃　及〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	40	53	66	80
觀光等級	30	36	42	48
商業等級	24	30	36	43

埃及首都。非洲、西亞細亞洲、歐洲三大陸的接點，不僅是古時之經濟，其在政治上的、戰略上的地位亦是國際之要道。尼羅河的水運，鐵道網路非常發達，是交通的要點。是非洲最大的都市，阿拉伯、伊斯蘭教世界的文化中心。

主要都市　突尼斯

〔突尼西亞共和國〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	5	10	15	20
觀光等級	20	28	36	44
商業等級	10	19	28	38

突尼西亞共和國首都。面臨著地中海岸的突尼斯灣的港灣都市。古代開始到現代爲止是北非的主要都市之一。１９世紀後半在法國的保護領域下，以殖民地型的都市發展而沒有別的儀節。受伊斯蘭教文化的洗禮，但因習不深。

主要都市　阿爾及耳

〔阿爾及利亞〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	12	18	24	30
觀光等級	14	20	26	32
商業等級	26	30	35	40

阿爾及利亞首都。位於地中海沿岸、阿爾及耳海灣西端的港灣都市。南歐風的近代的街道，和代表著原住民的舊市街有著從古代就開始的阿拉伯城鎮的風貌。１６世紀以海盜城而繁榮，海國統治時代是軍事要所及殖民地行政的據點。

主要都市　拉哥斯

〔奈及利亞〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	21	31	42	53
觀光等級	8	13	18	24
商業等級	14	18	23	28

奈及利亞首都。位於南西部幾內亞灣之西非最大港灣都市。是鐵道的起點，亦是道路、航空網路的要道。現在是高樓大廈雜亂矗立的近代都市，但是，１９世紀前半爲止以奴隸貿易港而惡名昭彰。古代開始即是民族主義運動的中心地。

主要都市　奈羅比

〔肯　亞〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	6	8	11	14
觀光等級	15	17	19	22
商業等級	8	17	26	36

肯亞首都。東非全體之政治、經濟中心。鐵道、航空網路之交通發達的要道。因其位處標高１６００公尺之高地，因此即使在赤道下亦有涼爽之氣候。觀光客聚集在狩獵隊鄰接的市街地裡。有歐洲式的四海一家觀念城市。

主要都市　的黎波里

〔利比亞〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	6	8	11	14
觀光等級	5	8	11	18
商業等級	19	27	35	44

利比亞首都。西向地中海之港灣都市。第二次世界大戰後，因是利比亞的外國軍事基地及石油被大量使用之背景下，外國資本、當地商人層及繁榮的王族點綴呈現出殖民地都市景觀。６９年的革命後，以產業、貿易、文化爲中樞領導著利比亞整體。

主要都市　亞的斯亞貝亞

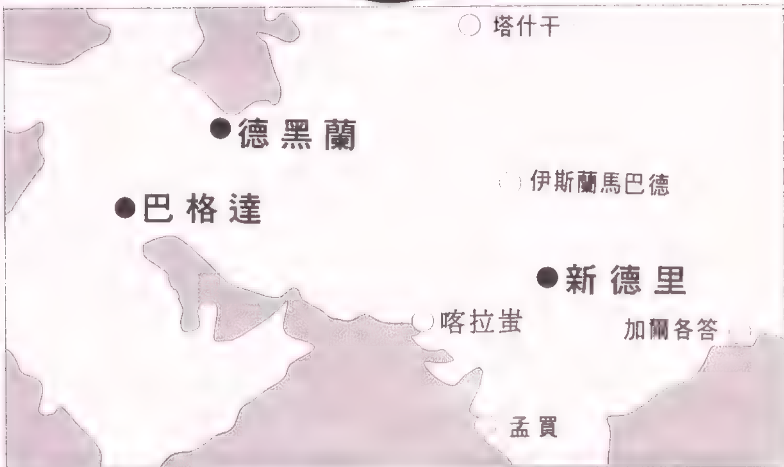
〔伊索比亞〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	10	14	19	24
觀光等級	6	10	14	18
商業等級	1	6	12	18

伊索比亞首都。地理上不僅是位於國家之中心，更以中央集權國家的型態爲其運作機能。非洲統一機構的總部設於此。近於近道之故，氣溫較爲溫暖，被稱爲「世界上氣候最好的地方」「有１３個月的太陽」。這裡最明顯就是非洲的市場。

中東



廣義上包含於亞細亞洲，但是其被稱爲季風型之亞細亞與其他之亞細亞有著極大之差異，這是一個氣候乾燥，有砂漠、大草原和綠洲的世界。（當然，在遊戲裡面，屬於熱帶的印度被包含於中東地區）。可以說是全面生活在伊斯蘭教常識下的社會，其嚴謹的生活規範，再三地阻礙近代的產業呆滯不前。

這個地區之政情非常不穩，說它是大戰後世界所有紛爭的火種亦不爲過。而且，擁有石油這樣重要的能源的這個地區的紛爭，對世界情勢而言，其影響力實在無遠弗介。尤其在７０年代的「石油危機」，簡直是航空業界的噩夢。雖然是遊戲，但其不安定的情勢，正是最大的薄弱環節。

主要都市　德黑蘭

〔伊　朗〕



章節	1	2	3	4
人口（十萬人）	44	52	61	70
觀光等級	10	16	23	30
商業等級	22	34	46	58

伊朗首都。伊朗的政治、經濟、文化的中心地，西亞細亞最大的都市。第二次世界大戰後，成爲百萬都市。因阿拉伯各國緊縮石油供應措施而使油價高漲，增加其歲收，由消費性都市轉移到生產性都市。７８年後成爲伊斯蘭姆化。

主要都市　巴格達

〔伊拉克〕



章節	1	2	3	4
人口（十萬人）	35	41	48	55
觀光等級	14	18	23	28
商業等級	20	28	37	46

伊拉克首都。底格里斯河、幼發拉底河與之連結，發達的運河網，肥沃的農耕地帶之中央是其位置所在。東西連結了登山主要路線和南北河川的交通線之故，古代以來繁榮至今。現在因有豐富的石油資源做基礎，急速地轉化成近代都市風貌。

主要都市　新德里

〔印　度〕



章節	1	2	3	4
人口（十萬人）	36	43	50	57
觀光等級	16	24	33	42
商業等級	10	23	36	50

印度首都。位於印度北部之第三大都市。英國統治時代。做爲新首都建設爲２０世紀世界代表的計畫都市之一。商業地區爲中心，形成巨大的六角形庭園，在世界上享有其名。

主要都市　伊斯蘭馬巴德

〔巴基斯坦〕

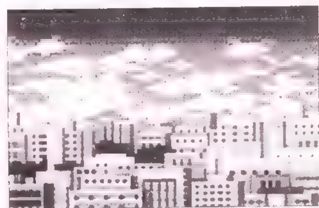


章節	1	2	3	4
人口（十萬人）	2	2	2	3
觀光等級	20	24	28	32
商業等級	2	13	25	37

巴基斯坦首都。設於波特哇龜高原上之綠意盎然的美麗之人口都市。不僅位於高原上之平坦地區，其中心有一人工湖，街道寬廣整齊地排列像似棋盤狀。４７年獨立以計劃都市建設，經過二個臨時首都後，６６年成爲眞正之首都。

主要都市 喀拉蚩

〔巴基斯坦〕

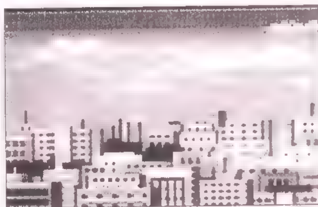


章節	1	2	3	4
人口（十萬人）	37	44	51	59
觀光等級	8	14	21	28
商業等級	19	31	44	57

位於拉亞利川和馬利雪川之三角洲上，巴基斯坦最大之都市。面臨阿拉伯海，是這個國家唯一的貿易港口。是天然之良港，但為解決港口吞吐量遂於80年建設了新港。是亞細亞和歐洲結合之中繼地，分擔著重要任務。

主要都市 加爾各答

〔印 度〕



章節	1	2	3	4
人口（十萬人）	24	28	33	38
觀光等級	16	20	25	30
商業等級	16	25	34	43

遍地的叢林，被稱為「宮殿之都」的大英帝國的第二個都會，展現了印度最大殖民都市之光榮與悲慘。是一個印度古典文明和近代文化互相交錯的城鎮。以電影都市聞名，生產了許多品質良好之藝術電影。

主要都市 孟 買

〔印 度〕



章節	1	2	3	4
人口（十萬人）	60	71	83	95
觀光等級	10	19	29	39
商業等級	22	34	46	59

被稱為「印度的生命線」之商業都市。以棉花為輸出港而發展之港灣都市。因蘇伊士運河之開通，拉近了與歐洲之距離，而成為印度西部之玄關的立場。接受近代之洗禮在成為世界都市之外，亦有「小印度」之稱，殘留著印度的另外一個面貌。

主要都市 塔什干

〔烏茲別克〕



章節	1	2	3	4
人口（十萬人）	15	18	21	24
觀光等級	20	24	29	34
商業等級	27	40	54	68

烏茲別克首都。中亞全體的中心地。位於北方遊牧地帶和南方農耕地帶境界之綠洲都市。絲地之要地而由古代即開始繁榮。那種發展有「中央亞細亞之奇蹟」之稱。街道有中亞唯一的地下鐵行走。

東南亞細亞



主要都市

1) 東京
2) 北京
3) 漢城
4) 香港
5) 新加坡
6) 曼谷
7) 馬尼拉

周邊都市

8) 大阪
9) 札幌
10) 福岡
11) 上海
12) 台北
13) 吉隆坡
14) 宿霧
15) 關島
16) 塞班
17) 伯力

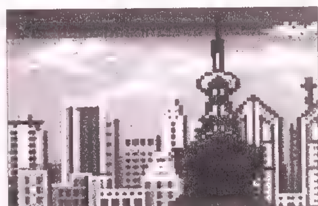
提起「東南亞細亞」，覺得它是菲律賓與新加坡等等之區域，但在遊戲裡，中國與日本及所謂的東亞都市亦包含於其中。一般來講，是雨較多，然後以農業生活爲重心的地區。

文化上，這個地區很多的國家都受到中國濃厚的影響，大部份的國家，在過去對於中國是以朝貢的立場依附。但是，大中國時代自清朝以後，急速衰退，取代成爲東南亞霸者的是勢力日漸強大的日本。只是，日本也曾經走錯道路，迫使太多的亞細亞同胞流血。

戰後，日本奇跡式的復建是眾所周知的事實，但是，韓國、新加坡等等，在東南亞裡有驚人發展的國家很多。遊戲在這區域內有非常之需要，所以，東京、新加坡或曼谷的其中一個能成爲本社都市的話，那推展就很容易吧。

主要都市 **東　京**

〔日　本〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	52	93	134	176
觀光等級	20	30	40	50
商業等級	30	45	60	76

日本首都。以封建都市江戶的基礎發展，近代化的過程中吸取歐美各式各樣的精華，不竭止的發展成世界少有的都會圈。現在包含著鄰縣形成一個大都市圈。左右著世界經濟的國際金融都市。

主要都市 **北　京**

〔中　國〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	75	96	118	140
觀光等級	22	30	39	48
商業等級	26	35	44	54

中國首都。和上海、天津同樣是國家之直轄市。是歷史悠久的古都，現在因都市建築計劃而使歷史遺跡與近代建築群共存並立。被市民略稱爲「京」。是一個完全之消費都市，近年來發展爲新興的工業都市。

主要都市 漢城

〔韓 國〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	40	69	98	128
觀光等級	8	20	32	44
商業等級	16	38	60	82

韓國首都。佔了韓國總人口百分之二十之大都市。經過500年的繁榮，李王朝的古都。現在也以特別市而佔了相當大之位置。因朝鮮戰爭而被顯著地破壞，現在，高層大樓林立。

主要都市 香港

〔英國統治〕

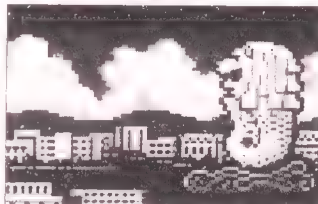


章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	41	50	60	70
觀光等級	31	34	38	42
商業等級	38	52	67	82

到處林立的高層大樓、熱鬧的街道融合著東洋和西洋的習俗文化。以自由貿易港爲世界各國的中繼貿易而繁榮。現在是金融的一大中心地，同時也被稱爲製做電影的「東洋的好萊塢」。97年英國租借期限期滿。

主要都市 新加坡

〔新加坡〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	14	22	31	40
觀光等級	27	31	35	40
商業等級	20	41	62	84

新加坡首都。世界三大港之一，和東京、香港並列東南亞的國際金融中心。因是屬熱帶雨林氣候，所以夏季較長。多民族的國家，有豐富的多樣性，所以也就失去了新加坡獨自的文化特性。很多日本人於此。

主要都市 曼谷

〔泰 國〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	50	59	69	79
觀光等級	33	34	36	38
商業等級	16	34	52	70

泰國首都。傳統的都市景觀和殖民時期的都市景觀並存著。60年代以後伴隨著泰國急速的經濟發展成爲巨大之國際都市。67年東南亞各國聯盟成立於此，爲東南亞之中心任務分配至今。泰國人稱呼其曼谷王朝爲「天使之都。」

主要都市 馬尼拉

〔菲律賓〕

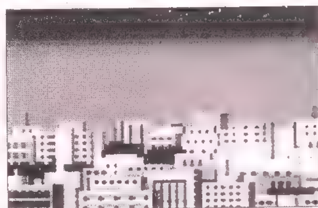


章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	13	15	18	21
觀光等級	16	22	28	34
商業等級	14	30	46	63

菲律賓首都。有「東洋的眞珠」之稱，美麗的馬尼拉灣是天然的良港，墨西哥和東洋結合的航路的母港。16世紀以來，於極東之地爲西方教會爲中心地。爲了消化其肥大化之都心區，遂於75年誕生了馬尼拉中心。

主要都市 大　阪

〔日　本〕

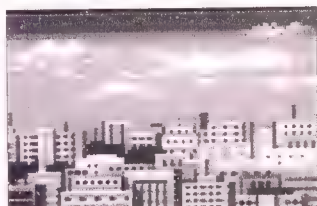


章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	63	75	87	100
觀光等級	24	29	35	41
商業等級	46	56	66	76

日本第二大都市。西日本的核心地，江戶時代有「天下之廚房」之稱。高度成長時期，和神戶、京都形成一體化之大都市圈，以阪神工業地帶的中心而發展。相聲與新喜戲等代表著自有的文化，是個有活力的城市。

主要都市 札　幌

〔日　本〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	41	49	57	65
觀光等級	12	29	46	64
商業等級	40	51	62	74

被北海道的大自然環繞，棋盤狀的市區集中著都市機能。還留了多數的西式建築，自由的空氣與乾淨整潔的街道。擁有全國可數的歡樂街、雪祭、滑雪等等之冬季競賽，吸引著相當多之觀光客。72年冬季因奧林匹克運動賽而揚名。

主要都市 福　岡

〔日　本〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	35	42	49	56
觀光等級	10	21	32	44
商業等級	44	52	60	68

天然良港，面臨博多灣，「博多商人」和「福岡武士」之面貌呈現之古都。爲使人口由本州遷入，古時開始即是九州之中樞而繁榮，天主教文化，明治維新等對於日本史之影響相當大。

主要都市 上　海

〔中　國〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	93	111	129	148
觀光等級	22	32	42	52
商業等級	25	44	63	82

中國最大的近代產業都市，擔負著中國經濟中樞的國際商工業都市。充滿著歡樂的不夜城，支使其文化頹廢。曾經因爲被各列強割分租借，所以呈現了中國傳統都市和之西式景觀之一個國際性都市。

主要都市 吉隆坡

〔馬來西亞〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	6	7	8	10
觀光等級	28	28	29	30
商業等級	21	32	44	56

馬來西亞首都。位丘陵地帶是一個廣大的、綠意盎然的庭園都市。約１００年前以錫爲主作爲礦業都市而繁榮。高層大樓、回教寺院、阿拉伯式的舊建築等混在一起的多國籍都市。當地民眾略稱「ＫＬ」。

主要都市 台　北

〔台　灣〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	20	23	27	31
觀光等級	18	24	31	38
商業等級	33	42	51	60

曾經有「美麗的島嶼」之稱的台灣的中心都市。現代化和經濟急速地發展，外匯存底超過日本高居世界第一位。發達之交通網，還有市內文化設施的整頓，也向著工業化推進。在北部有溫泉湧出，是受歡迎的保養地。

主要都市 宿　霧

〔菲律賓〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	6	7	8	9
觀光等級	15	33	51	70
商業等級	4	15	26	38

位於比沙亞諸島的中心，是菲律賓最早發達的都市。次於馬尼拉的第二個都市，有「南方的天堂城市」之稱。擁有中西部最大物資集散地之宿霧港而繁榮。爲四弦琴之產地而有名。

主要都市 關　島

〔美國統治〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	1	1	1	1
觀光等級	30	46	63	80
商業等級	3	10	17	24

帆船衝浪有名的觀光地。有東方最大的美國空軍基地。天然之良港。位於太平洋之交通要所，軍事的、經濟的重要性很高。北部是高原，南部有濃厚的密林，市內殘留著西班牙統治時期的舊跡。觀光客有8成是日本人。

主要都市 伯　力

〔蘇　聯〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	6	7	8	9
觀光等級	20	26	32	38
商業等級	20	31	43	55

帆船衝浪有名的觀光地。有東方最大的美國空軍基地。天然之良港位於太平洋之交通要所，軍事的、經濟的重要性很高。北部是高原，南部有濃厚的密林，市內殘留著西班牙統治時期的舊跡。觀光客有8成是日本人。

主要都市 塞　班

〔美國統治〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	1	1	1	1
觀光等級	28	43	59	75
商業等級	3	8	13	18

西大西洋、馬里阿納諸島的火山島。位於關島北方之位置。殘留不少太平洋戰爭之戰跡，是南東的古戰場。被西班牙、德國、日本等之佔領而受到支配。觀光業和製糖業興盛。現在是美國自治區，北馬里阿納聯邦的政治中心。

大洋洲



在南半球的這個大陸和是分佈在廣大的太平洋水域的諸島所形成。人口密度每平方公里３個人，若是由日本來看的話，是令人難以相信的事情。因歐洲人之發現及移民之遲緩，所以歷史很短。一部份的地區，到現在爲止仍有原始生活之原住民。

和非洲及（狹義的）東南亞諸國同樣地，這個地區在戰前也被列強作爲殖民地，即使現在也有英國與法國佔領之自治區存在。在各國權利被剝奪下，這個問題還是會不絕如縷的吧。

這裡有許多風光明媚的地方。幾乎都是有名的觀光地。即使遊戲也有許多觀光價值高的都市，但是，人口之少成爲其障礙。

主要都市 雪 梨

〔澳大利亞〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	28	33	39	45
觀光等級	17	23	30	37
商業等級	34	50	66	82

澳大利亞最古、最大的都市，商工業的中心。和香港、里約熱內盧並稱世界三大美港之一。突出於海面的雪黎歌劇院是獨特的景觀。被三個國家公園包圍，東岸的奔達海岸等是避暑客的勝地。

主要都市 伯 斯

〔澳大利亞〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	8	9	10	12
觀光等級	20	23	27	31
商業等級	18	31	44	58

以豐富的地下資源發展爲澳大利亞西部之玄關。19世紀後半，因採金熱潮成爲西部最大之城市，後來也成爲經濟之中心地。西部　　是港灣、工業地區，它的南邊是重化學工業地區，有「太陽的城市」之稱。

主要都市 奧克蘭

〔紐西蘭〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	1	4	7	10
觀光等級	29	32	36	40
商業等級	15	31	47	63

紐西蘭第一的商工業都市之貿易港。30%人口集中於這個全國最大的都市。在馬奈卡港和威瑪港之間夾著市街地，有很多坡道及被大自然包圍之美麗的街道。快艇競賽也很有名。

主要都市 布里斯班

〔澳大利亞〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	9	11	13	15
觀光等級	22	29	37	45
商業等級	36	36	37	38

澳大利亞之第三大都市。都市機能集中之產業都市。都心部西南西之　　。19世紀前半，被開拓爲囚犯之放逐地。

主要都市　墨爾本

〔澳大利亞〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	24	28	33	38
觀光等級	17	29	42	55
商業等級	44	48	52	56

澳大利亞第二都市。金融、商工業之中心地，1927年為止是臨時首都。與雪梨以澳大利亞之中心為機能都市。都心部是舊建築與路面包車和現代高層大樓並存。英國式的街道有著「小倫敦」之稱。

主要都市

〔澳大利亞〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	8	9	11	13
觀光等級	25	36	48	60
商業等級	28	38	49	60

澳大利亞第四都市。自動車產業為中心，首屈一指的工業都市。還有是澳大利亞最先實行地方自治的都市。到處是綠地，給人整齊劃一之印象。60年以來，每隔一年舉行的國際藝術節受到世界上藝術愛好者的注目。

■超大型噴射客機帶來的東西

現在，飛機是極普遍的交通工具之一，姑且不論國內旅行，用飛機以外的交通工具做國外旅行是很少見的。像這樣的狀況，使得噴射客機急速增加，航空旅遊成為高價之奢侈被有錢人獨享。輸送能力的增加即供給的增加不止使降低費用，結果更導致航空旅行的大眾化。大量載運的時代來臨。這種時代產生的結果是噴射客機及波音B747等。這個「空中怪物」開發當初被非常冷的態度否決。當時開始開發的波音社長也有客貨兩用的想法。

但是即使是747時代亦要求其載運能力。噴射客機的成功，是每一個人的心願。以後，不管國內線、國際線，所謂的寬機身巨型噴射客機是航空公司的機種主流，但是，登場20年後，747依然是空中的主力。

主要都市

〔斐　濟〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	1	1	1	1
觀光等級	8	30	52	75
商業等級	1	10	20	30

「南太平洋的十字路」的海空的交通要點。斐濟諸島的主島，位於威迪雷威島的西部。珊瑚礁圍困著，白沙的海灘爲中心，是觀光客聚集的避暑勝地。還有，製糖非常盛行。

主要都市

〔大溪地〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	1	1	1	1
觀光等級	14	34	54	75
商業等級	1	10	20	30

包含大溪地是法治下玻里尼西亞的首都。總人口７０％之集中於此唯一的都會，太平洋航空網的一大中心地。官能享受的有各的南海樂園。市街沿著海岸線爲中心發展。

主要都市

〔新加勒度尼亞島〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	1	1	1	1
觀光等級	7	28	49	70
商業等級	2	8	15	22

法國屬地新加勒度尼亞島首都。目前獨立，情勢不太穩定，１９９８年預定公民投票決定是否獨立。這個島上出產鎳礦，是法國不肯其獨立之要因。每年從日本來的觀光客約３萬人。

北美



主要都市

1）華盛頓
2）紐約
3）芝加哥
4）洛杉機
5）達拉斯
6）亞特蘭大
7）溫哥華

周邊都市

8）舊金山
9）西雅圖
10）丹佛
11）費尼克斯
12）費城
13）休士頓
14）邁阿密
15）多倫多
16）檀香山

狹義上是指美國及加拿大兩國，但是，廣大的包含了中美統稱爲北美。遊戲則採用前者。

這個地區有新的歷史，哥倫布於１４９２年發現此新大陸。但是對先住民美國，印第安來講，刻劃著很久以前的那個沒有人去想的歷史是白人和印第安人的對立，所發生的悲劇。

幾乎是殖民地移民的希望與本國政府的看法對立，所以引起獨立戰爭，成立美利堅合眾國。從此以來，合眾國在國際情勢佔有優越之地位，在戰後居於世界的指導者立場。蘇維埃聯邦失去了
之現在，那種力量是一種危險。

遊戲裡每個城市的價値的高度是　　　。人口意外的少，但是，也不是容易的吧。

主要都市　華盛頓

〔美　國〕

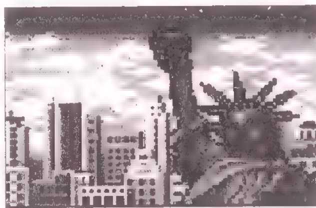


章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	4	6	9	12
觀光等級	40	42	45	48
商業等級	46	60	75	90

美國首都。白宮爲中心，聚集了政府官舍。美麗的庭園都市設計是政治家和利害團體代表的遊説者徘徊不去的政治都市。和紐約、波士頓結合於南端之大都市群地帶。

主要都市　紐　約

〔美　國〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	54	64	74	85
觀光等級	46	44	42	40
商業等級	50	62	74	86

世界的一大都會，世界經濟爲中樞不斷活動的都市。有港灣設施，長時間是歐洲的玄關口。先端情報持續的發送，戰後代替巴黎成爲世界藝術的中心地。眞正的是一個國際性的城市。

主要都市　芝加哥

〔美　國〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	22	31	40	50
觀光等級	35	37	39	42
商業等級	48	58	69	80

密西西根州湖畔的美國第三大都市。是內陸交通的要地，亦是中西部的農產物集散地。摩天樓由此產生。於20世紀禁酒時代時。是最典型的美國都市。

主要都市　洛杉磯

〔美　國〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	24	30	37	44
觀光等級	48	48	48	48
商業等級	44	50	57	64

美國第二大都市。60年代嬉皮、女性解放運動的發祥地，經常是年輕文化的領導者。擁有好萊塢電影城，世界最大的娛樂產業都市。還有，沒有電車、地下鐵，每14人擁有1台汽車的都市。

主要都市　達拉斯

〔美　國〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	8	13	18	24
觀光等級	32	34	37	40
商業等級	33	51	69	87

德克薩斯州的工商業都市。有聯邦中央銀行，是全美國屈指可數的金融地。

主要都市　亞特蘭大

〔美　國〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	2	14	27	40
觀光等級	30	32	35	38
商業等級	20	42	65	88

喬治亞州州都。和新奧爾良是南部的中心都市。可口可樂的本社在此，建築材料的輸出地，南東部工商業的要地。也是高速道路網交叉之要地。有3分之2之住民是黑人，金格牧師的出生地。

主要都市　溫哥華
〔加拿大〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	3	6	10	14
觀光等級	47	46	45	44
商業等級	22	36	50	64

多倫多、蒙特利爾之後之加拿大第三大都市。在環太平洋地區裡是重要商業都市。有著鬧市的都市文化和洛磯山脈溶合的大自然的美麗景觀的都市。生活著多種國家民族的外來人口，典型的移民都市。

主要都市　舊金山
〔美　國〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	6	7	8	9
觀光等級	37	47	57	68
商業等級	37	50	64	78

在太平洋岸最大的良港。面臨舊金山港，擁有巴拿馬運河之東西貿易的要地。北部三金門橋是美國和亞細亞結合的象徵式門面。1906年遭大地震破壞，不但重整成爲全美首屈一指是大都會，且被稱爲不死鳥。

主要都市　西雅圖
〔美　國〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	4	4	5	6
觀光等級	30	32	35	38
商業等級	28	41	54	68

華盛頓州最大都市。北太平洋岸和阿拉斯加經濟中心。亞洲、阿拉斯加的航空交通、海上貿易的基完。遠洋漁船隊的基地。望著洛磯山脈向加拿大之西的玄關口，航空、宇宙產業有名。距日本最近，留學生最多。

主要都市　丹　佛
〔美　國〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	4	4	5	6
觀光等級	28	32	36	40
商業等級	29	40	52	64

科羅拉多州州都。周邊8州之最大都市。洛磯山脈之麓，位於標高1600公尺的高原都市，聚集了以滑雪和避暑爲目的的觀光客。擁有科羅拉多大學的一個文教型都市。

主要都市　費尼克斯

〔美　國〕

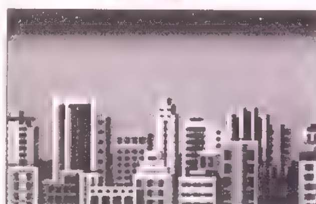


章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	6	7	8	9
觀光等級	30	32	34	46
商業等級	36	47	59	71

亞里桑納州的觀光城鎮。有「太陽盆地」之稱，以冬季之保養地而有名。現代是電子產業正在發達中。生長仙人掌的砂漠與之相近，市街地非常廣闊，沿著高速公路沿線排列著賣中古車的經銷商。

主要都市　費　城

〔美　國〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	12	14	16	19
觀光等級	24	30	36	42
商業等級	42	56	71	86

獨立宣言和合眾國憲法的發祥地。曾經和倫敦並列，對世界有著強大的影響力。奎格派教友開拓了自有的空氣，現在是德拉威河口的石油和貨物集散的熱鬧商業都市。

主要都市　休士頓

〔美　國〕

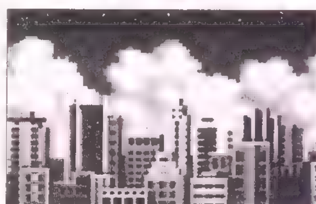


章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	12	14	17	20
觀光等級	25	35	45	56
商業等級	39	56	73	90

美利堅合眾國的第三的城港，國際金融的中心。連接墨西哥國界是南部各州的中心都市。太空總署的所在地，成爲宇宙產業的一大基點。次於紐約是一個標準的會議都市。也盛行石油產業。南部有開放之空氣。

主要都市　邁阿密

〔美　國〕

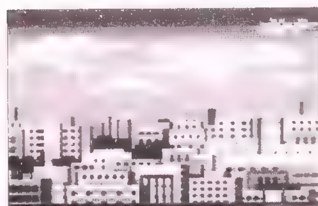


章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	2	2	2	3
觀光等級	55	65	75	85
商業等級	22	29	37	45

美利堅合眾國第一之觀光避暑都市。位佛羅里達半島，靠近拉丁美洲、加勒比島嶼的熱帶海岸保養地。爲北部上流層的高級保養地的概念下。建造仍不足１００年的人工大都會。巡航遊戈的的大工廠。

主要都市 多倫多

〔加拿大〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	4	5	6	7
觀光等級	40	44	48	52
商業等級	34	42	50	58

英國系加拿大的最大都市。東加拿大的玄關口，加拿大的經濟、金融中心。因五大湖等聖特羅川將國內各大小都市與美國經濟連結。移民之多，簡直可稱之爲「人種拼圖」。尼加拉瓜瀑布之據點。

主要都市 檀香山

〔美 國〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	2	2	2	2
觀光等級	65	75	85	95
商業等級	22	26	30	35

夏威夷州州都。最靠近東洋的南方樂園。

夢幻超音速機・協和式

當噴射旅客機以亞音速在全世界騁馳時，人們的夢想又邁向了超音速，以縮短飛行時間爲目標。新生代主角超音速機以英法共同製造的協和式及蘇聯　　　　設計局完成的Tu144。外觀酷似的Tu144，一味強調速度上的設計，引用了強力引擎之下，燃費及機體信賴性等缺陷，根本無法使用於飛航上。協和式則也因石油危機，不得不陷入與B747的相近價格，乘客數1/3的苦戰膠著狀態，訂貨取消相繼出現。結果英國航空與法國航空，以先驅者的威信，執念於赤字覺悟之航行，終於在80年代轉爲黑色了！如今，在大西洋路線共有十多隻協和式在飛行。法國航空以馬赫(氣流速度與音速之比)，巴黎←→紐約運航時間2小時運行著。結束了營業上曾經的失敗，從初飛行至今已逾20年，仍扮演著不變的角色，充份證明了機體設計上的優秀。宛如展翅飛翔的白鳥般的機體；世界初的超音速旅客機協和式在航空史上留下燦爛不可抹滅的一片光輝。

南美洲



拉丁美洲地域。就地形上，應包含於北美洲的中央美洲，多半也被分類於南美洲。因此中央美洲的民俗、特性等多與南美洲相似。另外尚有，北美洲的殖民地主主要以英國及法國，而南美洲則爲西班牙及葡萄牙等拉丁系民族爲主。南美洲較北美洲予人在發展途上較強烈的印象。雖在政情上仍不能算得上穩定，但其熱情的南國之風，似乎有些不可思議的魅惑吸引著我們。在遊戲中以商業價值較觀光價值爲高的都市居多。人口雖不爲少數，但仍是苦戰一場。

主要都市　墨西哥城

〔墨西哥〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	54	85	116	148
觀光等級	29	32	35	38
商業等級	28	33	38	43

墨西哥首都。墨西哥盆地標高2200公尺，人口爲世界第一。其正名應爲墨西哥聯邦區，爲中央政府直轄區。混合著古代遺跡及西班牙統治時代的建築及現代要素，成爲一處持有獨自特異文化的都會都市。

主要都市　聖保羅

〔巴　西〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	68	90	112	135
觀光等級	9	16	24	32
商業等級	16	22	28	35

近巴西最大港聖多斯，拉丁美洲最大的商工業都市。西半球三大都市之一。「急速成長世界第一的都市」「南美的芝加哥」等別稱。並以咖啡產業急劇成長。稱之爲咖啡貴族之富裕層及移民勞動者，貧富差異的人種洪爐。

主要都市　哈瓦那

〔古　巴〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	14	18	23	28
觀光等級	12	18	24	30
商業等級	14	24	34	44

古巴首都。面對加勒比海與佛羅里達半島相對。擁有天然良港，砂糖產業也相當繁榮。其多數白色建築在南美歐美觀學上稱之爲「加勒比海之眞珠」。以遊樂觀光所帶動的繁榮，受卡斯特羅的古巴革命而一掃而光。其煙草的集散地至今而非常有名。

主要都市　里約熱內盧

〔巴　西〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	38	50	62	75
觀光等級	18	26	34	43
商業等級	27	30	33	37

面臨大西洋，巴西的第二都市。現世紀初頭以法國性都市計畫所誕生之新都市。政治、文化之中心，並充溢著獨特的自然美及民族情緒的國際性觀光都市。其附近的海岸也是遠近馳名。最爲人知的莫過於里約（簡稱）的嘉年華狂歡會。

主要都市　京士敦

〔牙買加〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	4	5	6	7
觀光等級	22	29	36	43
商業等級	10	16	22	29

牙買加首都。擁有天然良港，西印度諸島等文化之中心地。1961年從英國手中獨立。其產物以砂糖、香蕉、綿、咖啡等聞名。另外60年代後半ボブ・マーリー登場以最後的形式主義為背景，製造出雷格搖擺樂。

主要都市　利　瑪

〔秘　魯〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	28	37	46	56
觀光等級	8	13	18	24
商業等級	26	31	36	41

秘魯的首都。不但為國內中樞管理機關集中之政治都市之外，其工業生產佔全國之60%。汎美高速公路之交通要所。印加文化等繁榮的「諸王之都市」之稱。古代遺蹟及西班牙風味等優美建築物等觀光資源豐富。

主要都市　布宜諾艾利斯

〔阿根廷〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	20	26	32	39
觀光等級	15	22	29	36
商業等級	22	31	41	51

阿根廷首都。布宜諾艾利斯港為歐洲出口入口貿易站，從古至今一直扮演著相當重要的地位。抱著西歐化志向的白人居多。又稱為「南美之巴黎」。科隆劇場為世界三大歌劇場之一。探戈舞的發祥地。

主要都市　聖地牙哥

〔智　利〕



章節	1	2	3	4
人口(十萬人)	33	44	55	66
觀光等級	8	14	21	28
商業等級	28	31	34	37

智利的首都。擔任著智利的政治、經濟、文化等中心的任務。東邊及北邊各擁有山丘，綠意昂然，風景優美的近代都市。溫暖的地中海氣候下，生產出的葡萄酒。水果、蔬菜也遠近馳名，並擁有商業都市的機能。

Postscript……

④中東 a 主德黑蘭　要巴格達　都紐約　市
b 周伊斯蘭馬巴德　邊喀拉蚩　都加爾各達　市孟買塔什干
⑤ a 主德黑蘭　要巴格達　都新德里　市
⑥北美 a 華盛頓主紐約要芝加哥都洛杉磯市達拉斯
亞特蘭大　溫哥華
b 三藩市周西雅圖邊丹佛都黑尼斯市費城　休斯頓
邁阿密
多倫多　檀香山
⑦ c 華盛頓主紐約要芝加哥都洛杉磯市達拉斯　亞特蘭大　溫哥華

都市間距離索引

主要都市間		歐洲							非洲		中東	
		倫敦	巴黎	法蘭克福	阿姆斯特丹	羅馬	柏林	莫斯科	開羅	突[illegible]	巴格達	[illegible]
南美	哈瓦那											
	聖保羅											
	墨西哥城											
北美	溫哥華											
	亞特蘭大											
	達拉斯											
	洛杉磯											
	芝加哥											
	紐約											
	華盛頓											
大洋洲	奧克蘭											
	パース											
	雪梨											
東南亞	馬尼拉											
	曼谷											
	新加坡											
	香港											
	漢城											
	北京											
	東京											
中東	新德里											
	巴格達											
	德黑蘭											
非洲	突尼斯											
	開羅											
歐洲	莫斯科											
	柏林											
	羅馬											
	阿姆斯特丹											
	法蘭克福											
	巴黎											
	倫敦											

位，全部是一百公里。擴張航空業。表中，數字單一覽相比較的同時，希望能夠麼都重要。與75、76頁的飛機的攻略中，知道都市間距比什都市間距離索引，在這個遊戲

中東		東南亞							大洋洲			北美							南美		
巴格達	新德里	東京	北京	漢城	香港	新加坡	曼谷	馬尼拉	雪梨	パース	奧克蘭	華盛頓	紐約	芝加哥	洛杉磯	達拉斯	亞特蘭大	溫哥華	墨西哥城	聖保羅	哈瓦那

北美		主要都市							周邊都市								
		華盛頓	紐約	芝加哥	洛杉磯	達拉斯	亞特蘭大	溫哥華	三藩市	西雅圖	丹佛	黑尼斯	費城	休斯頓	邁阿密	多倫多	檀香山
主要都市	華盛頓																
	紐約																
	芝加哥																
	洛杉磯																
	達拉斯																
	亞特蘭大																
	溫哥華																

中東		主要都市			周邊都市				
		德黑蘭	巴格達	新德里	伊斯蘭馬巴德	喀拉蚩	加爾各達	孟買	塔什干
主要都市	德黑蘭								
	巴格達								
	新德里								

歐洲	主要都市							周邊都市																
	倫敦	巴黎	法蘭克福	阿姆斯特丹	羅馬	柏林	莫斯科	曼徹斯特	尼斯	慕尼黑	布魯塞爾	米蘭	哥本哈根	雅典娜	蘇黎世	馬德里	巴塞隆那	赫爾新基	斯德哥爾摩	奧斯陸	維也納	ロストフ	基輔	[illegible]
主要都市 倫敦																								
巴黎																								
法蘭克福																								
阿姆斯特丹																								
羅馬																								
柏林																								
莫斯科																								

非洲	主要都市		周邊都市				
	開羅	突尼斯	阿爾及耳	拉哥斯	乃洛比	阿吉斯阿貝巴	的黎波里
主要都市 開羅							
突尼斯							

南[illegible]	主[illegible]
	墨西[illegible]
主要都市 墨西哥	
聖保羅	
哈瓦那	

東南亞		主要都市							周邊都市									
		東京	北京	漢城	香港	新加坡	曼谷	馬尼拉	大阪	札幌	福岡	上海	台北	吉隆坡	宿霧	關島	塞班	伯力
主要都市	東京																	
	北京																	
	漢城																	
	香港																	
	新加坡																	
	曼谷																	
	馬尼拉																	

	主要都市			周邊都市				
	墨西哥	聖保羅	哈瓦那	里約熱內盧	京士敦	利瑪	布宜諾斯艾利斯	聖地雅哥

大洋洲		主要都市			周邊都市					
		雪黎	パース	奧克蘭	布里斯班	新金山	阿得雷德	ナンディ	尼米亞	パペーテ
主要都市	雪黎									
	パース									
	奧克蘭									



著作人
兼　官　浩　君
發行人
地　址：板橋市永豐街三〇號
電　話：九六一七二〇四
九六一六六五四
印刷廠：漢大印刷（業二部）

兄弟航空

Economy

便名 Flight

日付 Date

クラス Class

搭乗口 Gate

CI 107 /07

Y

33

搭乗時刻 Boarding Time

0820

行先 Destination

TAIPEI

禁煙席 No smoking



喫煙席 Smoking



55F

備考 Remarks

便名 Flight

座席 Seat

便名 Flight

CI 107

座席 Seat

55F

Seq. Number

Seq. Number

乗り換え Transfer

便名 Flight

日付 Date

クラス Class

搭乗口 Gate

XXXXXXXXXXX

行先 Destination

搭乗時刻 Boarding Time

禁煙席 No smoking



XXX

喫煙席 Smoking



XXX

備考 Remarks

氏名 Name

航空産業 2

自動改札機に1枚ずつ入れてください。
Please insert into the machine at the gate.

ご搭乗券
Boarding Pass

TS 40501

定價200元

1994 航空價

SFC

航空產業 2

完全攻略

兄弟發行